

RÈGLEMENT 2025

MOTOBALL



MOTO
FÉDÉRATION
FRANÇAISE

SOMMAIRE

APPLICATION DE LA REGLEMENTATION MOTOBALL	4
TITRE 1 - GÉNÉRALITÉS	4
Article 1.1 - Définition	
Article 1.2 - Juridiction	
Article 1.3 - Classification des Rencontres	
Article 1.4 - Licenciés	
Article 1.5 - Délégué	
Article 1.6 - Joueurs	
Article 1.7 - Assurances	
Article 1.8 - Clubs Organisateurs	
Article 1.9 - Organisation	
TITRE 2 - TERRAIN DE JEU	9
Article 2.1 - Caractéristiques des Terrains	
Article 2.2 - Matches en Nocturne	
Article 2.3 - Admission sur le Terrain	
Article 2.4 - Terrain Impraticable	
Article 2.5 - Organisation	
TITRE 3 - SPÉCIFICITÉS DU JEU	12
Article 3.1 - Organisation du Jeu	
Article 3.2 - Pilotes et Motos	
Article 3.3 - Feuille de Match Electronique	
Article 3.4 - Arbitres	
TITRE 4 – REGLES PARTICULIERES DES COMPETITIONS	23
4.1 - CHAMPIONNAT DE FRANCE ELITE 1 et ELITE 2	23
Article 4.1.1 - Délimitation et Organisation du Championnat	
Article 4.1.2 - Indemnités de Déplacement des Équipes	
Article 4.1.3 - Classement et Réglementation	
Article 4.1.4 - Décompte des Points du Championnat	
Article 4.1.5 - Forfait	
Article 4.1.6 - Terrain	
4.2 - COUPE DE FRANCE ELITE 1	26
Article 4.2.1 - Organisation	
Article 4.2.2 - Format de la Coupe Réservé à l'Elite 1	
Article 4.2.3 - Rencontres	
Article 4.2.4 - Retard d'une Équipe - Forfait	

4.3 - TROPHEE DE FRANCE ELITE 2 -----	27
Article 4.3.1 - Organisation	
4.4 - CHALLENGE JEAN MEUNIER -----	27
Article 4.4.1 – Format et Déroulement du Match	
4.5 - CHAMPIONNAT DE FRANCE U18 -----	28
Article 4.5.1 - Organisation	
4.6 - COUPE DE FRANCE U18 -----	29
Article 4.6.1 - Format	
4.7 - TROPHEE DES CHAMPIONS U18 -----	30
Article 4.7.1 - Organisation	
Article 4.7.2 - Format	
4.8 - TROPHEE DES CHAMPIONS ELITE 1 ET ELITE 2 -----	31
Article 4.8.1 - Organisation	
Article 4.8.2 - Format	
4.9 - REGLES COMMUNES AUX FINALES COUPES, CHAMPIONNATS ET TROPHEE DE FRANCE -----	32
Article 4.9.1 – Organisation et Attribution de la Finale	
Article 4.9.2 – Répartition Financière	
Article 4.9.3 – Répartition de la billetterie	
Article 4.9.4 – Remise des Prix	
TITRE 5 - SANCTIONS -----	37
Article 5.1 - Mise en Application et Rôle des Cartons	
Article 5.2 - Modalité d’Application des Sanctions Automatiques	
Article 5.3 - Modalité d’Application pour les Matches à Huis Clos	
Article 5.4 - Barème des Sanctions	

APPLICATION DE LA REGLEMENTATION MOTOBALL

Les clubs, dirigeants, joueurs, arbitres déclarent connaître la présente réglementation et s'engagent à respecter scrupuleusement les présentes dispositions.

Les clubs et les joueurs sont responsables de leurs accompagnateurs et spectateurs.

TITRE 1 - GÉNÉRALITÉS

Article 1.1 - Définition

Le Motoball est une discipline motocycliste disputée sous forme de matchs opposant deux équipes composées de quatre joueurs à motos et d'un gardien de but, cherchant chacune à envoyer dans le but adverse un ballon sphérique avec toute partie du corps et de la moto à l'exception des mains et des bras.

L'ensemble des matchs sur le territoire français doivent être dirigés par deux arbitres désignés par la FFM.

Article 1.2 - Juridiction

Tous les matchs de motoball doivent être organisés conformément aux prescriptions des RTS et du présent Règlement. Aucune clause du règlement ne peut être contraire aux spécifications des RTS, si tel était le cas, cette clause serait sans valeur.

Article 1.3 - Classification des Rencontres

Les rencontres de motoball se classent en trois catégories :

- 1) Internationales contre Nations entre elles Uniquement
- 2) Inter-Clubs contre Nations ou clubs Etrangers
- 3) Nationales contre Clubs d'une même Nation

Lorsqu'il s'agit d'un match International, la Fédération doit donner son accord pour l'organisation de la rencontre sur son territoire et doit également donner son accord quand un club doit participer à un match à l'étranger.

L'ensemble des matchs doivent faire l'objet d'un visa fédéral y compris les matchs amicaux et/ou d'exhibition (Section IV-8)

Article 1.4 - Licenciés

Il est rappelé que tous les licenciés motoball sont autorisés à pénétrer gratuitement sur les stades pour toutes les compétitions officielles ou non sauf match à huis-clos sur présentation de leur licence, de l'année en cours, et à tarif réduit pour tous les autres licenciés FFM.

Exclusion faite de tous les membres de la Commission Nationale de Motoball, ainsi que les arbitres en fonction, cette disposition ne concerne pas le Championnat d'Europe, les matchs amicaux entre clubs français et étrangers, ni les finales Elite 1 et 2, finales de Coupe et de Trophée, pour lesquelles un tarif réduit sera établi pour tous les licenciés.

Une amende de 500 € sera infligée aux clubs qui n'appliqueront pas cette règle.

Article 1.5 - ~~Membres de la Commission~~ **Délégué**

Lorsqu'un membre élu ou toute personne désignée par le président de la CNMB est présent sur un terrain de motoball, lors de toute rencontre (matchs Officiels : Championnat, Coupe, Trophée ou matchs amicaux), il bénéficie automatiquement de la gratuité d'accès et ~~d'une délégation officielle de la CNMB / FFM~~ et peut à tout moment s'inscrire sur la feuille de match.

Rôle du délégué

Il ou elle représente la FFM et à ce titre, il ou elle doit s'assurer de la coordination de l'ensemble des acteurs de la rencontre, assisté(e) par les interlocuteurs des clubs recevant (responsable sécurité, etc.) et visiteur (dirigeant[e]s). Il ou elle veille à l'application du règlement de la compétition et doit établir un rapport circonstancié, dans les 48h au secrétariat sur des faits observés avant, pendant et/ou après le match. Le ou la délégué(e) est le facilitateur de l'organisation et du bon déroulement de la rencontre.

Lorsqu'un délégué est présent lors d'un match engageant son/ses équipe(s), les dispositions prévues au présent article ne lui sont pas nécessairement applicables.

Article 1.6 – Joueurs

En application du Code Sportif de la FFM, les joueurs, les entraîneurs et les mécaniciens doivent être titulaires d'une licence FFM annuelle.

A ce titre, le Capitaine ou responsable d'une équipe doit présenter aux arbitres, les licences (uniquement les originaux) de ses joueurs 40 minutes avant le début du match.

A la demande des arbitres, les joueurs doivent être en capacité de justifier de leur identité.

Seuls peuvent participer aux compétitions U18, les licenciés âgés d'au moins 12 ans au jour de la rencontre et de moins de 19 ans au 1^{er} janvier de la saison en cours ainsi que les licenciées de sexe féminin de tout âge.

Chaque joueur de champ doit posséder un CASM pour participer au Championnat, Coupe et Trophée U18.

Un joueur U18 peut jouer en Elite 1 ou 2. Il doit dans ce cas être titulaire d'une licence NCO.

- Il peut alors jouer plusieurs matchs dans le même week-end.
- Les gardiens doivent être titulaires de la licence NGM (National Gardien de Motoball).

~~**Le gardien pourra tirer un coup de pied arrêté pendant la séance de tirs aux buts, s'il est titulaire d'une licence NCO.**~~

Pour les matchs amicaux avec des joueurs de nationalités étrangères, le club recevant devra s'assurer de la possession de la licence étrangère des participants et en fournir la copie auprès du secrétariat de la commission.

Il est également impératif de prévenir le secrétariat de la CNMB, lors de la participation d'équipes à des matchs se déroulant à l'étranger et ce afin de pouvoir établir un lien avec l'assureur fédéral, en cas de difficultés rencontrées (blessures, ...).

Dès lors que des équipes sont engagés à participer à un tournoi ou tout types de match (hors Championnats, Coupes et Trophées de France), bénéficiant d'un classement, d'une remise de trophée et de l'accueil de spectateurs, ces matchs n'étant pas considéré comme de l'entraînement, tous joueurs y participant devra souscrire à la licence compétition à la journée de type **LJA ou NCO**.

Article 1.7 – Assurance

Dans le cadre des entraînements, le club doit être dûment affilié ~~et avoir déclaré ses entraînements à la FFM, et les joueurs doivent être licenciés~~, afin de bénéficier des garanties d'assurance responsabilité civile club. Il en est de même pour le fonctionnement des garanties d'assurance des licenciés. ~~Seuls les joueurs dûment licenciés peuvent y participer.~~

En application de l'article R.331-18 et suivant du Code du Sport, les matchs de motoball, y compris les matchs amicaux, comportant la présence de spectateurs sont des manifestations sportives soumises à autorisation préfectorale.

Ainsi, conformément aux articles R.331-30 et A.331-32 du Code du sport, le club qui organise une rencontre de motoball doit obligatoirement souscrire une police d'assurance garantissant la manifestation couvrant la Responsabilité Civile de l'organisateur et des participants (les clubs/équipes, officiels) ainsi que celle de toute personne qui prête son concours à l'organisation avec l'accord de l'organisateur. Le droit de jouer sera refusé si les clubs ne sont pas assurés comme spécifié ci-dessus.

Rappel : Après la rencontre et pour des raisons de responsabilité des clubs, aucun spectateur ou passager autre que les joueurs n'est autorisé à monter sur les motos. Toutes les conséquences liées à un incident quelconque relèveront dès lors de l'entière responsabilité du/de la Président(e) du club et du/des responsables légale(s) de la personne mineure.

Article 1.8 - Clubs Organisateur

Les organisateurs doivent être affiliés à la FFM ou agir au nom d'un club affilié à la FFM. Ils sont totalement responsables envers la FFM de l'organisation de tout match.

Article 1.9 - Organisation

La Fédération Française de Motocyclisme organise chaque année un Championnat de France Elite1, un Championnat de France Elite 2 et un Championnat de France U18 dont le format est défini par la CNMB.

Pour la montée en Elite 1 :

8 équipes Elite 1 montée du club finissant 1^{er} de l'Elite 2.

~~Dans le cas où le 1^{er} ne pourrait pas monter (par exemple : une équipe réserve d'un club ayant déjà une équipe en Elite 1) ou ne voudrait pas monter, il sera proposé au club classé deuxième, la montée et ainsi de suite.~~ il sera proposé, aux 2 premiers clubs éligibles, la montée. En cas de refus de ces derniers, le dernier club Elite 1 sera de nouveau sollicité et verra son maintien en Elite 1 acté.

Descente en Elite 2 :

Descente du club finissant dernier de l'Elite 1 ~~sauf dans le cas où les conditions prévues au paragraphe précédent ont dû être appliquées.~~

Une équipe qui reçoit 2 cartons rouges au cours de la saison sera pénalisée du retrait d'un point au classement général ~~de son équipe concernée.~~

Le nombre de descentes et de montées pourra être augmenté ou diminué par la Commission de Motoball en fonction du nombre d'équipes engagées pour la saison suivante.

Les formulaires accompagnés d'un chèque de caution de 800 € sont reçus par le Secrétariat de la CNMB avant le 1^{er} février de la saison sportive concernée.

En l'absence de caution et/ou de la Charte de Bonne Conduite (dûment remplie), les clubs ne pourront pas s'inscrire au Championnat.

LES CLUBS DONT LES COTISATIONS, LES REDEVANCES NE SERAIENT PAS A JOUR ET ÉGALEMENT CEUX DONT LES AMENDES ET/OU LES FRAIS DE DEPENS DU TNDA N'AURAIENT PAS ÉTÉ RÉGLÉES NE POURRONT PARTICIPER AU CHAMPIONNAT DE FRANCE.

Le calendrier est établi chaque année et sera définitif au **31 15** janvier.

- 1) Un club prenant part au Championnat de France, s'engage à disputer l'intégralité des épreuves de ce Championnat et la Poule finale, le cas échéant, s'il est qualifié.

Demande « exceptionnelle » de modification au calendrier (Modification d'horaire, de date,...)

Tout changement de date est soumis à l'accord de la commission et des deux clubs.

Des demandes « exceptionnelles », passant outre les délais précisés ci-dessous, peuvent être présentées sous réserve d'un justificatif.

Pour être pris en compte, toute demande doit être envoyée à l'adresse :
changement-date@motoball.fr

Dans les délais suivants :

- Demande de changement de date : **au + tard** 15 jours **minimum** avant le match
- Demande de changement d'horaire : **au + tard** 3 jours **minimum avant** le match

Enfin, toute demande sera étudiée par la CNMB avant l'acceptation de celle-ci.

- Dans le cas où le terrain devant héberger la rencontre est déclaré impraticable ou fait l'objet d'un arrêté municipal d'interdiction, les deux clubs doivent s'accorder sur une nouvelle date, dans la semaine suivant la date de la rencontre initiale.

Dans ce cas, l'Arbitre habilité fournira d'URGENCE, un rapport au Secrétariat de la CNMB, au responsable du Comité d'Arbitrage et à le/la Président(e) de la Commission.

- Dans l'hypothèse de l'interdiction d'utilisation d'un terrain de Motoball considéré comme impraticable par arrêté municipal, l'autorité du Maire prévaut sur celle de l'arbitre. Le club doit demander à la Mairie de transmettre à la FFM sous 48 heures une copie de l'arrêté municipal.

Le/la Président(e) du Moto-Club recevant doit obligatoirement téléphoner au responsable des arbitres et à le/la Président(e) qui se chargera de prévenir les personnes concernées.

Dans le cas où l'équipe visiteuse serait informée de manière manifestement tardive de l'impraticabilité du terrain, la Commission se réserve le droit de demander au club recevant de s'acquitter de tout ou partie de l'indemnité de déplacement.

- Dans le cas où le club chargé de l'organisation du match n'aurait pas son terrain habituel, le club visiteur sera dans l'obligation de se rendre sur le terrain permettant le déroulement du match, les frais de déplacement supplémentaires seront réglés suivant le barème du tarif d'indemnité kilométrique, soit 0,80 € du kilomètre parcouru à l'aller comme au retour, avec un minimum de 400 €.

Du fait de leur inscription, les équipes s'engagent à respecter le présent règlement, les points non visés par le présent règlement seront tranchés par le Tribunal National de Discipline et d'Arbitrage.

2) Le non-respect du calendrier sauf exceptions pour la promotion du motoball (par exemple : tournoi international) **ayant donné lieu à un accord préalable de la commission** entraînera pour le club concerné la perte du match qui devait avoir lieu 3 à 0 avec zéro point au classement.

3) Chaque club terminant la saison en Elite 1 devra présenter une équipe U18 la saison suivante. En cas de non-respect de cette règle, les clubs se verront infliger une pénalité sportive de - 4 points au départ de la saison régulière la première année et de - 4 points et 1 200 € les années suivantes.

TITRE 2 - TERRAIN DE JEU

Article 2.1 – Caractéristiques des Terrains

La Zone d'Évolution des joueurs

Le tracé de cette surface équivaut à un mur **infranchissable**.

La surface de jeu à l'intérieur des mains courantes, doit être libre de tout objet ou mobilier.

Il est interdit aux entraîneurs de pénétrer dans l'aire de jeu.

Traçage des lignes

Si le marquage n'est pas conforme aux règles, le match est perdu pour l'équipe qui reçoit.

La rencontre se déroulera comme un match amical si un club ne peut, en fin de compte, rendre le terrain conforme aux règles.

A la demande de l'arbitre, le club doit remédier au traçage du terrain.

Zone mécanique

La zone des stands doit se conformer au croquis « Tracé du terrain » (cf ; RTS).

Les motos des joueurs remplaçants doivent se trouver dans la zone mécanique et non sur le terrain. Personne ne doit être dans cette zone à l'exception des joueurs inscrits sur la feuille de match, de l'entraîneur et des deux mécaniciens.

Tout manquement à cette obligation sera sanctionné dans un premier temps par un avertissement du contrôleur technique et ou des arbitres, et dans un second temps en cas de récidive, une amende de 100 € sera infligée et sera à régler à la fédération.

Il est strictement interdit de fumer dans la zone mécanique. En cas de non-respect de cette consigne, une amende de 150 € sera infligée au club, elle peut être décidée par le commissaire technique, les arbitres et/ou le délégué.

Article 2.2 – Matches en Nocturne

Un éclairage LED est fortement préconisé.

A partir de 45 minutes d'arrêt de jeu, dû à une luminosité insuffisante des éclairages, le match sera définitivement arrêté par les arbitres, perdu 3-0 avec 0 points au classement (voir article 5.5.6), sauf cas de force majeure qui devra être soumis à la CNMB qui étudiera le cas.

En cas d'annulation pour ce motif, l'équipe visiteuse ayant effectué le déplacement touchera 100 % de l'indemnité prévue.

Article 2.3 – Admission sur le Terrain

Personne ne sera admis dans la zone comprise entre le terrain de jeu et la main courante, à l'exception des joueurs, des arbitres et des juges de touche.

En cas de présence d'équipes médicales, elles se tiendront à l'extérieur de la surface de jeu et hors des stands mécaniques.

Si une personne rentre sur le terrain sans autorisation de l'arbitre, elle recevra un carton jaune et pénalisera son équipe de la suspension d'un joueur pendant 5 minutes.

Article 2.4 – Terrain Impraticable

Les arbitres sont seuls juges de la praticabilité du terrain.

Dans le cas où un club avise le Secrétariat de la CNMB et le club adverse que son terrain est impraticable, l'Arbitre désigné par le responsable des désignations le plus près du lieu de la rencontre, devra se déplacer aux frais du club et déterminer, A L'HEURE OU LE COUP D'ENVOI sera prévu, si le terrain est jouable ou non.

Pour toutes les dispositions supplémentaires, se référer à l'article 1.9 – Organisation.

Article 2.5 - Organisation

L'organisateur du match doit impérativement disposer sur le lieu de la rencontre :

- De personnes clairement identifiées (munis de gilets) pour assurer le service d'ordre, dont au moins une chargée d'assurer la sécurité de l'équipe visiteuse.

Deux personnes, placées sous la responsabilité du/de la Président(e) du club seront spécialement chargées d'accompagner les arbitres du vestiaire vers le terrain et vice-versa. Une de ces deux personnes sera désigné référent arbitres afin d'échanger avec les arbitres, si nécessaire. Il peut s'agir de licenciés ou de bénévoles ;

- Une trousse de premiers secours bien fournie ;
- Un extincteur ;
- Il est rappelé que la mise en place d'un DPS (Dispositif Prévisionnel de Secours) est obligatoire dès lors qu'un nombre de personnes, défini par les préfectures, se trouvent simultanément dans un stade.

Drapeaux de touche

Les clubs doivent tenir à la disposition des juges de touche, deux fanions de couleur orange et jaune ayant comme dimension 0,45 x 0,45m montés sur une hampe de 0,75m.

Vestiaires

Les clubs doivent mettre à la disposition des Joueurs et des Arbitres, des vestiaires propres et fonctionnels fermant à clé et équipés de chaises, d'une table et d'un porte-manteau.

Les vestiaires des joueurs (1 par équipe) et des Arbitres doivent être séparés.

Ceux-ci doivent être pourvus d'eau courante.

Ils doivent obligatoirement être situés dans l'enceinte du stade sauf dérogation provisoire accordée par la CNMB.

Le chemin menant du vestiaire au terrain doit être sécurisé par des barrières sur une largeur de 5m si la configuration du terrain le permet. Sinon le corps arbitral devra être accompagné par un service de sécurité.

Les capitaines et juges de touche doivent venir signer la feuille de match à la demande des arbitres. Hormis les arbitres et le délégué, personne ne doit pénétrer dans le vestiaire des arbitres sous aucun prétexte, sauf à leur demande.

Un rapport sera adressé à la commission en cas de non-respect de cette consigne. La commission se réserve le droit de sanctionner le contrevenant.

Kit Oreillettes

Les kits oreillettes doivent être mis à la disposition des arbitres lors de leur arrivée au stade. Ils devront être prêts à l'emploi (batteries chargées). La convention de mise à disposition des kits oreillettes est transmise à chaque club et doit être retournée complétée, signée et accompagnée de l'attestation d'assurance en responsabilité civile auprès du Secrétariat de la CNMB avant le 1^{er} Mars avant le début de la saison officielle. Pour tout club qui ne fournira pas un kit oreillette en état de bon fonctionnement, l'arbitre fera un rapport dans les 48 heures à la commission.

Téléphone

Un moyen de communication (fixe ou mobile) doit être prévu sur le site afin de pouvoir contacter les secours en cas d'urgence.

Contrôle des matchs

Les matchs pourront être contrôlés par un Délégué (Article 1.5) ~~(nommé par la Direction des Sports de la FFM), par un membre élu de la commission qui peut se trouver sur place.~~

~~Dans le cas d'une désignation officielle par la commission, l'indemnité de déplacement est prise en charge par celle-ci sur la base du barème fédéral.~~

Dans le cas où un club organisateur demande la présence d'un délégué, ~~ce dernier~~ **ses frais de déplacements sont à la charge du sollicitant.**

Règles concernant le ballon

Chaque équipe doit présenter deux ballons en bon état.

L'équipe visiteuse fournit le ballon pour les deux premières périodes, l'équipe visitée pour les deux autres.

Les ballons utilisés pour tous les matchs en nocturne doivent être blancs. En cas de prolongation, l'équipe invitée fournit le ballon pour la première période et l'équipe qui reçoit pour la deuxième.

En cas d'arrêt de jeu par manque de ballon, l'équipe visitée est tenue de les fournir.

Si le jeu est interrompu pour manque de ballon, l'équipe qui s'est présentée avec un seul ballon ou aucun ballon est déclarée perdante par forfait, avec un score minimum de 3 à 0. Il est bien entendu que si le score de l'équipe non fautive est supérieur au moment de l'arrêt du jeu, ce score lui reste acquis.

Si le match est interrompu par manque de ballon alors que les deux équipes se sont présentées avec deux ballons en bon état, le match est à rejouer.

Avant le coup d'envoi, chaque équipe doit présenter ses ballons aux Arbitres, ils sont seuls aptes à juger la conformité de ces derniers.

TITRE 3 - SPÉCIFICITÉS DU JEU

Article 3.1 - Organisation du Jeu

Heures et Jours des Rencontres – Respect de l'horaire

Pour les matchs officiels (Championnats de France, Coupe de France, Trophée de France), l'heure du coup d'envoi est fixée au plus tard à 20 heures le samedi et au plus tard à 15 heures le dimanche (sauf entente entre les clubs).

Les jours et heures sont fixés au moment de l'établissement du calendrier. Toutefois, en cas d'accord entre les clubs, les matchs pourront aussi être organisés le vendredi soir.

Il est demandé également aux clubs, de respecter un intervalle maximum lorsqu'ils organisent 2 matchs la même journée :

- 3h maximum entre deux équipes sénior
- 2h30 maximum entre une équipe juniors et une équipe sénior

En cas de modification d'horaire de match, se référer à l'Article 1.9.

Entraînement - Avant le match

Le terrain doit être disponible au moins 45 minutes avant le coup d'envoi afin que les joueurs disposent d'au moins 15 minutes pour s'échauffer et essayer leurs machines.

L'entraînement n'est plus autorisé 15 minutes avant le début du match. Chaque équipe ne doit utiliser qu'une moitié de terrain pour des raisons de sécurité.

Horaires – Coup d'envoi – Dernière journée des Championnats de France Elite

Les Arbitres doivent reporter sur la feuille de match, l'heure exacte du coup d'envoi. Ils signalent s'il y a du retard et, dans ce cas, l'équipe à laquelle le retard est imputable.

Un club en retard doit immédiatement prévenir par téléphone l'autre équipe ou l'organisateur.

En cas de retard supérieur à 60 minutes dû à un accident grave ou à une panne mécanique dûment justifiée le match sera remis à une date ultérieure sous réserve que le club défaillant présente des justificatifs (factures acquittés) et soit parti dans des délais appropriés.

Dans tous les cas, en cas de litige la CNMB tranchera.

Si le match est remis, le club fautif doit rembourser les frais d'organisation à l'autre équipe à hauteur de 200 € en supplément des frais de déplacement des arbitres. Aucun match reporté ne pourra se jouer après la dernière journée de championnat.

La CNMB se réserve le droit de faire jouer la dernière journée des Championnats de France Elite à la même heure afin de garantir la sincérité et l'intégrité des matchs.

Durée du jeu - Prolongation – Tirs au but

Un match se joue en 4 périodes de 20 minutes séparées par des arrêts de jeu de 10 minutes. En aucun cas un arbitre ne peut modifier le temps de repos.

Les équipes changent de camp entre la 2^{ème} et la 3^{ème} période.

En cas de match nul lors d'une Finale de Championnat, Coupe et Trophée, l'Arbitre doit accorder 2 prolongations de 10 minutes, un nouveau tirage au sort des camps est obligatoire.

En cas de match nul lors d'une Finale U18, seule une séance de tirs aux buts sera disputée.

Les Arbitres doivent tenir compte des temps morts intervenus pendant le match et le prolonger en fonction (ne pas considérer comme temps mort les coups de pied de coin et de réparation). Ils doivent signaler sur la feuille de match si l'heure du coup d'envoi a été respectée.

Si un temps de jeu différent est appliqué, un match ne pourra pas compter officiellement pour un Championnat, une Coupe ou un Trophée.

Interruption de Match

Si un match est interrompu avant la fin de la troisième période, il doit être rejoué.

S'il est interrompu après la fin de la troisième période, il est considéré comme terminé (sauf en Coupe de France et Trophée de France où le match doit être rejoué) et le score enregistré à ce moment tient lieu de score final sous réserve de l'application des sanctions automatiques prévues au présent règlement.

A quelque moment que ce soit de la rencontre, si l'arbitre décide d'interrompre le match du fait du comportement des joueurs ou dirigeants d'une équipe, cette dernière se verra infliger la sanction prévue à la section II-3 du présent règlement.

Fumigènes

L'utilisation de fumigènes sur les terrains de motoball est soumise à l'autorisation préalable du club recevant et, à minima, auprès d'une autorité publique (préfecture, mairie,...). Dans le cas contraire, ils ne seront pas autorisés. Le club devra fournir le document aux arbitres de la rencontre ou au délégué du match.

Présentation des Equipes en Début et Fin de Match

Pour la présentation, les équipes doivent obligatoirement partir de la zone mécanique et se rendre au centre du terrain ; elles se mettent sur un rang parallèle à la ligne de touche, face aux officiels.

Ensuite sur l'ordre des arbitres elles se rendent vers la ligne de touche, face aux officiels où a lieu le tirage au sort. Elles effectuent alors un tour de terrain pour se présenter au public, le capitaine en tête.

En fin de match, les équipes doivent à nouveau se présenter aux officiels et effectuer côte à côte un tour d'honneur autour du terrain, l'équipe qui reçoit passe devant son public. La présentation au public est obligatoire même si l'équipe est incomplète. Cette présentation doit avoir lieu immédiatement après le coup de sifflet final. En cas de non-observation de cette règle, l'équipe fautive est passible des sanctions automatiques prévues au présent règlement. En cas de panne d'une ou plusieurs motos, le ou les joueurs feront ce tour à pied ou à moto derrière un autre joueur.

La responsabilité du club est engagée lorsque les joueurs font ce tour de terrain avec un spectateur.

Attribution des camps

Elle s'effectue par tirage au sort en début de match et par changement de camps entre la 2^{ème} et la 3^{ème} période. Le gain du tirage au sort donne au Capitaine le choix entre le coup d'envoi ou le camp.

Article 3.2 - Pilotes et Motos

Contrôles Alcoolémiques

Des contrôles d'alcoolémie et substances illicites peuvent être réalisés conformément à l'article 2.2.6.20 du code sportif.

Qualification des Joueurs

Tout joueur inscrit sur la feuille de match doit remplir les conditions de participation et de qualification telles qu'elles sont énoncées dans les présents règlements. Tout club alignant sur la feuille de match un joueur non qualifié ou suspendu se voit infliger la perte de la rencontre par pénalité, sans préjudice des autres sanctions prévues au présent règlement.

Équipes Elite 1 et Elite 2 (~~Qualification des Joueurs~~)

Dans le cas où un club possède deux équipes, il est appliqué les règles suivantes :

- L'équipe alignée en Elite 1 prendra le chiffre 1 et l'autre équipe prenant le chiffre 2.
- Le club a la possibilité de faire jouer en championnat des joueurs de l'équipe 2 en équipe 1 ;
- Des joueurs de l'équipe d'Elite 1 peuvent évoluer en Elite 2 dans les conditions suivantes :
 - > Le Club doit établir une liste de notoriété des joueurs ne pouvant pas évoluer en Elite 2. Cette liste, composée d'un minimum de 4 joueurs, comprend obligatoirement, tous les joueurs ayant fait l'objet d'une sélection nationale lors du Championnat d'Europe des deux dernières années (les U18 ne sont pas concernés par cette clause). Cette liste fait l'objet d'une validation par la CNMB chaque année.
 - > Les joueurs figurant sur cette liste ne peuvent pas être alignés dans l'équipe d'Elite 2. Les joueurs n'y figurant pas sont en revanche libres de participer aux rencontres de cette dernière équipe.

Un joueur U18 peut jouer en Elite 1 ou en Elite 2. Il doit dans ce cas être titulaire d'une licence NCO. Un joueur U18 peut jouer plusieurs matchs dans toutes les catégories dans le même week-end.

Participation à des Championnats Internationaux

Un joueur participant à des matchs de Championnat, Coupe ou Trophée organisés sous l'égide de la FFM ne peut pas prendre part à des matchs de championnat dans un autre pays.

A défaut, ce joueur n'est plus autorisé à participer aux compétitions organisées sous l'égide de la FFM pour l'année en cours.

Les joueurs peuvent prendre part à toute rencontre de leur sélection nationale sous réserve d'être titulaire d'une licence délivrée par la Fédération de leur nationalité.

Mutation

Un joueur désirant changer de club français en fin de saison doit envoyer, au plus tard le 30 novembre, sa démission à celui-ci par lettre recommandée avec accusé de réception. Cet accusé de réception doit ensuite être immédiatement adressé par l'expéditeur au Secrétariat de la CNMB.

Sans réponse du club quitté avant le 15 décembre, la démission sera considérée comme acceptée (à condition que le joueur se soit acquitté des sommes dues auprès de son club et ait rendu son équipement).

Les démissions effectuées après la date butoir ne seront acceptées qu'avec l'accord du club quitté et sous réserve de l'accord de la CNMB.

Sous ces mêmes conditions et dans le cas d'espèce où un effectif insuffisant est dûment constaté, un joueur peut être mis à disposition d'un autre club, pour le restant de la saison en cours.

Par ailleurs, un joueur évoluant pour sa dernière saison en équipe U18 est ensuite tenu de rester au moins deux saisons dans ce club en Sénior, sauf accord entre le club formateur et le joueur.

Nombre de joueurs mutés et étrangers

Un club possédant une équipe sénior ne peut avoir dans son effectif qu'un maximum de deux joueurs seniors mutés ou étranger.

Un club possédant deux équipes (sénior) ne peut avoir dans son effectif senior qu'un maximum de trois joueurs seniors mutés ou étranger.

Toutefois, le club ne peut aligner qu'un maximum de deux joueurs mutés ou étranger, U18 et seniors confondus, sur la feuille de match.

N'est plus considéré comme étranger, le joueur ne disposant pas de la nationalité française mais justifiant de 4 années consécutives de licence annuelle de compétition au sein de la FFM.

Cependant, la CNMB peut accorder à un club un nombre de mutés plus important, sur demande motivée et présentée au plus tard le 1^{er} mars de la saison sportive concernée, dans l'unique but de permettre à ce club ne disposant pas d'un effectif suffisant (moins de 5 joueurs) d'engager une équipe dans le Championnat concerné.

« Joueur Libre »

Le joueur ayant participé au Championnat de France (Elite 1, Elite 2 ou U18) dans un club qui n'aligne pas d'équipe dans le Championnat correspondant (Elite 1, Elite 2 ou U18) la saison suivante acquiert le statut de « joueur libre ». Ce statut lui permet d'évoluer, sans obtenir « le quitus » de son club (à condition qu'il se soit acquitté des sommes dues auprès de son club et ait rendu son équipement), dans une autre équipe sans être considéré comme joueur muté.

Un club ne peut disposer que d'un « joueur libre » au sein de son effectif, étant entendu que ce joueur peut être inscrit sur la feuille de match et être sur le terrain en même temps que les joueurs mutés.

A l'issue de sa saison « de joueur libre », le joueur devra obligatoirement rejoindre son club d'appartenance et y rester pour la saison sportive suivante, sauf accord écrit du club d'origine.

Si un club disposait de deux équipes, l'une évoluant en Elite 1 et l'autre en Elite 2, mais n'engage plus qu'une la saison suivante, les joueurs dont l'équipe n'est plus engagée en Championnat sont directement rattachés à l'autre équipe (à l'exception des joueurs internationaux et ceux figurant sur la liste notoriété, qui ne peuvent descendre d'Elite 1 en Elite 2, conformément au règlement Motoball cf. Art 2.2).

Joueurs et Motocycles

Une équipe de Motoball est composée de 10 joueurs, 2 mécaniciens et 1 entraîneur.

Une équipe peut utiliser un maximum de 10 motocycles pendant un match et 5 minimums.

Les joueurs de réserve doivent attendre dans la zone mécanique et non sur le terrain.

5 joueurs par équipe sont présents sur le terrain : 4 joueurs et 1 gardien de but (un gardien de but est obligatoire dans tous les cas de figure).

Avant le match, chaque équipe doit présenter son capitaine et son suppléant aux arbitres.
Le Capitaine titulaire doit porter au bras gauche un brassard d'une couleur différente de celle de son maillot.

Le capitaine suppléant remplace le titulaire si ce dernier est mis hors-jeu pour une raison quelconque (jeu violent, blessure, etc.).

Si le capitaine et son suppléant sont mis hors-jeu, l'équipe doit présenter un autre Capitaine aux arbitres.

A défaut, l'arbitre désigne un joueur pour remplir cette fonction.

En cas de refus, aucune réserve n'est admise de la part de l'équipe.

N'importe quel joueur peut remplacer le gardien de but s'il est blessé.

Le gardien de but n'est pas obligé de rentrer en jeu par le centre du terrain.

Équipement des Joueurs et des Équipes

La communication par moyen radio des pilotes entre eux, avec leur entraîneur ou toute autre personne est strictement interdite lors des matchs.

Le non-respect de cette disposition sera sanctionné par match perdu avec 0 point au classement.
Pour tout point non précisé, se référer à l'Article 10 des Règles Techniques et de Sécurité Motoball.

Contrôle Technique

Machines

Des contrôles de cylindrée peuvent être effectués durant la saison par un commissaire technique.

Le commissaire technique pourra demander dès la fin de la rencontre la mise en parc fermé de tout motorcycle.

En cas de non-conformité d'une machine, l'équipe au sein de laquelle le motorcycle a évolué sera sanctionné de la perte de la rencontre sur le score de 3 à 0, d'une amende de 150 € ainsi que du remboursement des frais de déplacement du commissaire technique désigné sur le match.

En l'absence d'infraction relevée, le déplacement sera à la charge de la CNMB.

Equipements et Vêtements de Protection Obligatoires

Les joueurs sont responsables de leur sécurité et se doivent de porter en toute circonstance un équipement de protection individuelle conforme à la réglementation fédérale.

Le club est dans l'obligation d'uniformiser l'équipement des joueurs, à savoir leur casque, leur maillot ainsi que leur numéro apposé sur leur machine et leur maillot.

Si, lors du contrôle technique, des machines et/ou des équipements de protection sont estimés non conformes par le commissaire technique, le joueur bénéficie d'une heure pour se mettre en conformité. A défaut, il ne pourra participer à la rencontre.

Si plusieurs machines d'une équipe sont non conformes, le club ne pourra participer à la rencontre.

Article 3.3 - Feuille de Match Electronique

Feuille de Match Électronique

Lors du match, le club organisateur doit fournir un support informatique (tablette, smartphone, ordinateur) connecté à internet afin que l'arbitre puisse saisir ses identifiants et se connecter à son espace intranet et vérifier les informations saisies par les clubs.

L'arbitre peut à tout moment du match saisir les informations (buteurs, joueurs blessés, etc.).

A l'issue du match, les capitaines de chaque équipe doivent vérifier toutes les informations saisies afin de valider en signant la feuille de match électronique avec leur mot de passe licencié.

La feuille de match doit être signée en fin de match (au maximum ½ heure après le match) par les deux arbitres et les deux capitaines d'équipe (aucun rappel ne sera fait aux capitaines), si ce n'est pas le cas la sanction de la section IV-7 sera appliquée.

Si un des Capitaines ou les deux refusent de signer la feuille de match pour une raison quelconque, l'Arbitre doit le signaler sur la feuille de match électronique.

Si un problème technique est rencontré par le(s) Capitaine(s) et/ou l'un des deux arbitres officiels désignés, ces derniers devront le signaler par mail à : commission@motoball.fr.

La feuille de match électronique génère le document officiel du match, elle sera donc consultée en cas de litige.

Dès que les Arbitres et les Capitaines ont signé la feuille de match électronique, aucune inscription ne peut plus être portée sur celle-ci.

En cas de réserve ou d'incident après la signature des Capitaines, l'Arbitre établira un rapport complémentaire depuis son espace dans l'onglet « rapport – après match » dans les 48 heures.

La feuille de match électronique est obligatoire.

Si toutefois une défaillance technique (perte de réseau) est observée, l'arbitre pourra demander une feuille de match papier afin de palier à ce problème qui sera toléré à titre exceptionnel.

Réserves (Titre Général sur Contestation même matchs Amicaux)

Il est rappelé que les réserves d'avant match sont circonscrites aux seules questions relatives à la conformité des terrains.

Si une réserve concernant la cylindrée d'un motorcycle est formulée au cours d'un match, la conformité technique du moteur sera vérifiée après le match par un commissaire technique mandaté par la FFM. Le motorcycle mis en cause pourra être utilisé pendant tout le match.

Les réserves techniques :

Elles ne sont recevables que pour les seules erreurs des arbitres dans l'application du règlement. Les faits de jeu ne sont pas concernés, c'est-à-dire que toute appréciation d'une phase de jeu par l'arbitre ne peut faire l'objet d'une réserve.

1. Les réserves visant les questions techniques doivent, pour être valables :

- a) être formulées par le capitaine de l'équipe plaignante à l'arbitre, à l'arrêt du jeu qui est la conséquence de la décision contestée ;
- b) être formulées, pour les rencontres des catégories U18 par le capitaine sous couvert d'un adulte accompagnant responsable de l'équipe plaignante à l'arbitre, à l'arrêt de jeu qui est la conséquence de la décision contestée ;
- c) indiquer précisément la nature des faits et de la décision qui prêtent à contestation.

2. Dans tous les cas, l'arbitre appelle le capitaine de l'équipe adverse et l'autre arbitre pour en prendre acte.

Dans la catégorie U18, l'arbitre appelle le capitaine de l'équipe adverse, sous couvert d'un adulte accompagnant, et l'autre arbitre pour en prendre acte. A l'issue du match, le capitaine inscrit ses réserves sur la feuille de match, le capitaine de l'équipe adverse et les deux arbitres contresignent la réserve.

3. Pour les rencontres U18, les réserves sont contresignées par les dirigeants licenciés responsables.

Si un Capitaine ou un dirigeant licencié responsable pour les équipes U18 n'est pas d'accord avec les réserves portées sur la feuille de match, il peut en faire mention sur cette dernière.

L'arbitre n'est pas juge de la recevabilité d'une réserve et n'a pas à s'opposer à son dépôt quel qu'en soit le motif.

Toutes réserves devront être confirmées par le Club plaignant dans les 48 heures à l'issue du match et être accompagnées d'une caution de 75 € transmise au Secrétariat de la CNMB dans les 7 jours suivants la rencontre par lettre recommandée avec avis de réception.

L'examen préalable de la recevabilité d'une réserve est réalisé par le/la Président(e) de la CNMB.

Il/elle peut rejeter les réserves manifestement irrecevables au regard des dispositions du présent règlement. Dans ce cas, le club réclamant peut-être débitée du montant de la caution.

Si la réserve est déclarée recevable, la CNMB examine celle-ci sur le fond. Si la réserve est fondée, la caution sera restituée au club réclamant, à défaut elle sera acquise à la FFM.

Afin de traiter la réserve, la CNMB peut également décider de :

- Convoquer toute(s) personne(s) dont elle requiert la présence ;
- Demander des informations/rapports de toute(s) personne(s) dont elle requiert le témoignage.

Si l'examen d'une réserve requiert une enquête et entraîne des frais de déplacements, soit de personnes à entendre, soit de membres de la CNMB, ces frais pourront être mis à la charge :

- Soit au club réclamant quand sa réserve est rejetée ;
- Soit au club adverse si la réclamation est considérée comme fondée.

Le Club débouté de sa demande par décision de la CNMB peut porter sa réserve devant le Tribunal National de Discipline et d'Arbitrage selon les formes prévues par le Code de Discipline et d'Arbitrage fédéral relatives au délai, à la forme et au montant de la caution.

Article 3.4 - Arbitres

Ecole de formation d'arbitrage

Tout joueur ou licencié au sein d'un club de motoball, dont l'âge minimal est de 14 ans, peut accéder à l'école de formation d'arbitrage. Pour tout nouvel arbitre "jeune", la première licence "officiel" lui sera offerte et lui permettra d'officier sur des matchs U18.

Une aide financière sera versée au club proposant la participation d'un de ses joueurs à l'école de formation d'arbitrage.

A la fin de la saison, un Trophée sera décerné au meilleur arbitre "jeune" à l'issue des rapports d'évaluation effectués par le Responsable du Comité d'Arbitrage.

Arbitres Officiels et Arbitres de Clubs

Fonctions

Un match se dispute sous le contrôle d'un ou plusieurs arbitres disposant de toute autorité nécessaire pour veiller à l'application des règles du jeu. L'arbitre prend des décisions au mieux de ses capacités, conformément aux règles du jeu et dans l'esprit du jeu.

L'arbitre :

- Veille à l'application des règles du jeu ;
- Contrôle le match en collaboration avec les autres arbitres ;
- Remplit la fonction de chronométreur, consigne par écrit les événements du match et remet aux autorités compétentes un rapport de match consignait les informations relatives à toute mesure disciplinaire, ainsi que tout autre incident survenu avant, pendant ou après le match ;
- Contrôle et/ou donne le signal de la reprise du match.

Son droit de pénalisation s'étend aux infractions commises pendant une suspension temporaire du jeu ou quand le ballon est hors du jeu. Ses décisions, à propos des questions de fait survenues dans le courant de la partie, sont sans appel.

Ne peuvent officier que les officiels titulaires de la qualification d'arbitre de motoball. Il appartient aux Président(e)s de Club de vérifier ladite qualification.

Formation

L'ensemble des arbitres (Officiels et Clubs) devront participer à une formation unique et supervisée par le Responsable du Comité d'Arbitrage. Ils devront s'inscrire avant le 31 décembre, à cette formation de 2 niveaux de qualifications (1^{er} degré et 2^{ème} degré), elle permettra d'acquérir la qualification officielle d'arbitrage et d'officier sur les matchs des Championnats.

Pendant la durée de cette formation, les participants sont couverts par le contrat fédéral.

Aucune rencontre ne pourra être organisée le même week-end que la formation des arbitres.

L'arbitre de Club

Chaque club de motoball Elite 1 et Elite 2 a obligation de désigner un arbitre de club qui se conformer aux mêmes règles qu'un arbitre officiel tant au niveau des formations, de l'application des règles de jeu, des tenues vestimentaires, du devoir de réserve et de la charte de l'arbitrage. Les clubs possédant une équipe Elite 2 doivent désigner un arbitre de cette catégorie.

Les clubs sont tenus de faire connaître leur arbitre de club avant la réunion annuelle des clubs au Secrétariat de la CNMB et au Responsable du Comité d'Arbitrage.

Si ~~cette~~ ces conditions ne sont pas respectées, le club se verra retirer 2 points au classement de son équipe principale.

~~Sans arbitre de club présenté, le club ne pourra pas s'inscrire au Championnat pour l'année en cours.~~

Toutefois, tout club ayant présenté un arbitre de club ayant ensuite obtenu la qualification d'arbitre fédéral sera exempté de toute sanction dans les deux ans suivant la titularisation de celui-ci.

En cas d'arbitre officiel initialement désigné et **manquant se désistant de la rencontre**, les arbitres de clubs pourront être désignés par le responsable des arbitres, ou le désignateur sur des matchs officiels. Dans ce cas, ils bénéficieront de la vacation destinée à l'arbitre officiel. ~~Ils pourront aussi être désignés sur les matchs extérieurs à leur club s'ils le souhaitent.~~

L'arbitre Officiel

Les arbitres officiels devront s'enregistrer avant le 15 30 novembre auprès du Secrétariat de la CNMB ainsi qu'au Responsable du Comité d'Arbitrage.

Seuls les arbitres officiels ou les arbitres titulaires de la qualification arbitre de club peuvent être vêtus de la tenue FFM, les arbitres non officiels devant porter une tenue blanche. Toute infraction sera sanctionnée d'une amende de 100 € au club fautif.

L'arbitre est tenu de vérifier avant le match, **le gonflage et** le nombre de ballons présentés par chaque équipe.

Deux arbitres seront désignés pour diriger chaque match en Elite 1 et Elite 2 et *a minima* un arbitre officiel pour les U18. Leur autorité et l'exercice des pouvoirs qui leur sont conférés par les lois du jeu commenceront dès qu'ils auront pénétré dans l'enceinte du stade, et prendront fin 60 minutes après la rencontre.

Pour tout match amical ou rencontre officielle entre nationalités différentes, deux arbitres (un centre, une touche) seront désignés par chaque pays participant.

Le/la Président(e) du Club a le devoir de faire respecter l'horaire du match en acceptant ce règlement et ne pas attendre qu'un arbitre officiel arrive au stade.

Le pouvoir de sanction des arbitres s'étend aux infractions commises pendant une suspension temporaire du jeu ou quand le ballon est hors du jeu. Leurs décisions, à propos des faits de jeu survenus pendant le match seront sans appel et ne pourront faire l'objet d'aucune réserve.

A chaque quart temps, les arbitres doivent changer de camp.

Le temps de repos sera pris impérativement dans le vestiaire des arbitres.

- a) Ils veilleront à l'application des lois du jeu.
- b) Ils s'abstiendront de pénaliser, si en le faisant, ils pensent favoriser l'équipe ayant commis la faute.
- c) Ils prendront note de ce qui se passe, rempliront les fonctions de chronométreur et veilleront à ce que la partie ait la durée réglementaire ou convenue en y ajoutant toute perte de temps due à un accident ou à toute autre cause, gain de temps volontaire par une équipe menant au score les arbitres informeront les 2 équipes du temps minimum rajouté pour ces pertes de temps.
- d) Ils auront le pouvoir discrétionnaire d'arrêter le jeu pour toutes infractions aux lois, de suspendre ou d'interrompre définitivement la partie chaque fois qu'ils l'estimeront nécessaire en raison des éléments, de l'intervention des spectateurs ou d'autres motifs. En pareil cas, ils feront parvenir un rapport détaillé des faits à l'organisme compétent, dans les formes et délais stipulés par les règlements de l'Association Nationale affiliée sous la juridiction de laquelle le match a eu lieu.
- e) A partir du moment où ils pénètrent sur le terrain de jeu, ils adresseront un avertissement à tout joueur ayant une mauvaise tenue ou une attitude inconvenante et l'empêcheront de prendre part au jeu en cas de récidive. En pareil cas, les Arbitres communiqueront le nom du coupable à l'organisme compétent dans les formes et les délais stipulés par les règlements de l'Association Nationale affiliée sous la juridiction de laquelle le match a eu lieu.
- f) Ils ne permettront à personne, en dehors des joueurs et des juges de touche, de pénétrer sur le terrain de jeu sans leur autorisation.
- g) Ils arrêteront la partie s'ils estiment qu'un joueur est sérieusement blessé. Si un joueur est légèrement blessé, la partie ne sera arrêtée que lorsque le ballon aura cessé d'être en jeu.

Un joueur capable de se rendre jusqu'à la ligne de but ou la ligne de touche ne pourra recevoir de soins sur le terrain de jeu.

h) Ils excluront définitivement du terrain tout joueur qui, à leur avis, est coupable de conduite violente, de brutalité ou tient des propos injurieux ou grossiers.

i) Ils donneront le signal de la reprise du jeu après tout arrêt.

j) Ils décideront si le ballon fourni pour un match répond aux exigences de la réglementation.

Pour matérialiser leurs décisions, les Arbitres disposeront de 4 cartons de couleur - verte, jaune, bleu et rouge.

k) Ils contrôleront l'état du matériel et l'équipement des joueurs (cf. article 3.2.5).

Juges de Touche

Chaque club doit fournir un juge de touche.

Si un club se déplaçant n'a pas de juge de touche, il devra prévenir au plus vite le club recevant, lequel devra alors fournir deux juges de touche.

Ceux-ci doivent être habillés en tenue réglementaire (tee-shirt blanc).

Le juge de touche doit avoir au moins 14 ans et être licencié.

Les fonctions du juge de touche sont d'indiquer au moyen d'un drapeau :

- Si un joueur franchit la ligne médiane balle au pied ;
- Les remises en jeu (touche et médiane) ;
- Les faits de jeu importants ;
- Si un joueur envoie le ballon par-dessus la ligne médiane et, l'ayant lui-même franchie reprend possession du ballon ou le touche avec sa moto avant qu'un autre joueur ou une autre moto ne l'ait touché.

Dans tous les cas, seule la décision des Arbitres prévaut en toute circonstance, ils ont autorité sur les décisions et sur les juges de touche.

Entre chaque période, les juges de touche sont invités à se retrouver dans les vestiaires avec les Arbitres

Un juge de touche peut être remplacé si, d'après les Arbitres, il ne s'acquitte pas correctement de ses fonctions. Un juge de touche écarté par les Arbitres doit être remplacé par un Arbitre qualifié, un Dirigeant ou un joueur de réserve de la même équipe.

Désignation des Arbitres

Pour chaque rencontre, deux Arbitres seront obligatoirement désignés, sauf cas de force majeure.

Les arbitres se désistant de leur désignation à moins d'une semaine du match concerné pourront temporairement ne plus être désignés **s'ils ne fournissent pas de justificatif dans les 15 jours**. Il peut s'agir d'un arbitre officiel et d'un arbitre de club.

L'arbitre qui sera désigné en premier sera l'arbitre principal responsable des formalités administratives. L'âge minimum pour arbitrer est de 16 ans et de 14 ans pour les élèves arbitres.

Indisponibilité de dernière minute

En cas d'indisponibilité après avoir reçu une désignation, l'arbitre doit :

- Prévenir immédiatement son désignateur par tout moyen ;
- Envoyer le justificatif de son indisponibilité de dernière minute au désignateur.

La CNMB et le Comité d'Arbitrage apprécieront le motif et le respect des procédures.

Pour un match amical les clubs devront :

- ~~Faire une déclaration de la rencontre auprès du Secrétariat de la CNMB.~~
- Informer le responsable du comité d'arbitrage et si besoin, exprimer la demande d'arbitres officiels ou non.

Dans le cas où ce ne sont pas des arbitres officiels qui officient, l'organisateur est tenu de communiquer au Secrétariat de la CNMB les noms des arbitres, et ce pour des questions d'assurance. En tout état de cause ces personnes devront obligatoirement être licenciées.

Ils identifieront les machines et mentionneront, s'il y a lieu les réserves et tous les incidents de jeu sur la feuille de match électronique.

Ils dirigeront la partie suivant le rôle dévolu à chacun d'eux par le Comité d'Arbitrage et adresseront, le soir même de la rencontre, un procès-verbal à la Fédération.

Les frais d'arbitrage sont à la charge des clubs, suivant le tarif défini annuellement par la CNMB. Le co-voiturage est préconisé dans la plupart des cas.

Désignation des Arbitres pour les Finales

Le/la Président(e) de la CNMB, sur proposition du responsable du comité d'arbitrage, désignera les 4 arbitres officiels pour les Finales Séniors et U18.

Les Arbitres de la Finale U18 feront la touche pour la Finale des Séniors, des Arbitres de Clubs feront la touche pour la Finale U18. **Le barème fédéral des vacations s'applique.**

~~Une vacation pour les deux matchs U18 et seniors sera de 130 € et de 150 € si le co-voiturage est appliqué, une vacation pour le match seniors seul sera de 100 €.~~

Désignations des Rencontres U18

Chaque équipe doit fournir un juge de touche pour diriger une rencontre U18. Dans la plupart des cas, un arbitre officiel minimum sera désigné sur les rencontres U18. Ils pourront être accompagnés d'un arbitre de club qualifié ayant participé à la formation annuelle et ensuite seulement par un arbitre bénévole.

Cependant, si des arbitres officiels se trouvent sur le terrain, ils ont la possibilité d'arbitrer bénévolement et ce pour habituer les U18 à ce qui les attend par la suite. Dans l'hypothèse où un club fait une demande d'arbitres officiels, l'indemnisation de ces derniers sera supportée par le club demandeur.

TITRE 4 – REGLES PARTICULIERES DES COMPETITIONS

4.1 CHAMPIONNAT DE FRANCE ELITE 1 et ELITE 2

Article 4.1.1 - Délimitation et Organisation du Championnat

Chaque année en fin de saison, la CNMB étudiera la forme de Championnat à appliquer pour la saison suivante.

Article 4.1.2 - Indemnités de Déplacement des Équipes

Les indemnités à décerner à des équipes disputant des rencontres officielles sont spécifiées dans le règlement spécifique de ces machines. Pour les rencontres amicales, les indemnités à décerner à des équipes sont établies après accord entre les clubs.

Pour chaque match annulé, quel qu'en soit le motif, l'équipe visiteuse ayant effectué la totalité du déplacement touchera 100% de l'indemnité prévue ; en cas de déplacement partiel, un remboursement sera effectué au prorata du déplacement effectué sur présentation d'un justificatif (facture de gazole ou péage).

Indemnité pour Match Joué en Entier

L'indemnité de déplacement représentera le remboursement des frais selon le barème fixé comme suit :

0,80 € du kilomètre parcouru à l'aller comme au retour, avec un minimum de 400 €, le kilométrage est compté par la route la plus directe avec pour base le guide ou la carte/site Michelin.

Un accord par lettre entre clubs désirant traiter les frais de déplacement par forfait est toujours possible. **Dans ce cas une copie de ce courrier doit être envoyé à la Fédération.**

Indemnité pour Match Arrêté par l'Arbitre et Remis ou Non

Si un match est arrêté avant la fin de la 3^{ème} période, le club visiteur recevra son indemnité kilométrique totale.

Si un match est arrêté par l'Arbitre à la fin de la 3^{ème} période ou à partir du début de la 4^{ème} période, le club visiteur recevra son indemnité kilométrique totale qui ne pourra en aucun cas être inférieure à 150 €.

Article 4.1.3 – Classement et Réglementation

Avant chaque début de saison, la FFM fera paraître une circulaire officielle donnant si nécessaire toute la réglementation complémentaire aux présentes dispositions.

Le classement des rencontres officielles est effectué suivant le genre de rencontre, soit par addition de points, soit par élimination.

Pour les Championnats, le classement est établi par l'addition des points.

EN CAS D'EX-AEQUO : dans tous les cas du Championnat de France, Elite 1 ou Elite 2 la réglementation générale citée ci-dessous sera appliquée.

Le départage pour les ex-æquo de points sera effectué de la façon suivante :

1. Goal average particulier.
2. En cas de nouvelle égalité, les buts à l'extérieur comptent double.
3. En cas de nouvelle égalité, goal average général.
4. En cas de nouvelle égalité, match d'appui sur terrain neutre.

Le départage suivant le processus ci-dessus n'est valable que pour l'attribution d'un titre.
Dans les autres cas le point 1 est appliqué, si nouvel EX-AEQUO différence de but.

Les montées et descentes s'effectueront en fonction des Championnats mis en place l'année suivante.

Pour la Coupe et les Trophées, le classement est établi par élimination par match direct ou aller-retour.

Article 4.1.4 - Décompte des Points du Championnat

MATCH GAGNE	4 POINTS
MATCH PERDU	1 POINT
MATCH NUL	2 POINTS
FORFAIT	0 POINT SUIVANT LE REGLEMENT

Une équipe qui reçoit 2 cartons rouges au cours de la saison sera pénalisée du retrait d'un point au classement général.

Article 4.1.5 - Forfait

Au cas où une équipe ne se présenterait pas pour disputer un match, celui-ci sera considéré comme joué et le match sera déclaré perdu par 3 à 0 pour cette Equipe, avec 0 point au classement.

L'Arbitre habilité devra notifier dans son rapport le constat d'absence de cette Equipe.

Délai de Déclaration d'un Forfait

<u>Forfait général pour la saison :</u>	8 jours minimum avant le match
<u>Forfait pour un match :</u>	5 jours minimum avant le match

Dans tous les cas, le forfait devra être déclaré, au secrétariat de la CNMB, au Responsable du Comité d'Arbitrage et au club contre lequel ils devaient jouer et ce le plus tôt possible.

Sanctions Financières Forfaits Déclarés

Tout forfait donne lieu à l'application des sanctions suivantes :

ELITE 1

<u>1^{er} et 2^{ème} Forfait :</u>	Pénalité de 2 500 € à verser à la FFM
<u>3^{ème} Forfait déclaré Forfait Général :</u>	Jusqu'à 4 points de moins au classement au début de la saison suivante *

ELITE 2

1^{er} et 2^{ème} Forfait :

Pénalité de **1 000 €** à verser à la FFM

3^{ème} Forfait déclaré Forfait Général :

Jusqu'à 4 points de moins au classement au début de la saison suivante *

* Sous réserve des autres sanctions figurant au règlement des Championnats de France.

Les déclarations de Forfait Général entraîneront l'annulation de tous les résultats acquis au cours des Championnats avec une interdiction de disputer des matchs amicaux. Tout club ayant déclaré 3 forfaits, sera déclaré forfait général avec interdiction de faire des matchs amicaux et toutes rencontres disputées antérieurement par ce club seront annulées, sous réserve de cas de force majeure étudiés par la CNMB.

Forfaits Non Déclarés

La commission se réserve le droit de sanctionner le club ayant fait forfait, en lui infligeant une sanction financière pouvant aller jusqu'au montant du déplacement en faveur du club lésé, plus une amende. Au cas où l'équipe visitée serait forfait sur le terrain, elle devra régler l'indemnité totale prévue au règlement, à l'équipe visiteuse.

Les forfaits, quels qu'ils soient, seront toujours soumis au Secrétariat de la CNMB.

Pour un match "forfait", l'Arbitre habilité devra envoyer la feuille du match aux responsables désignés par la CNMB.

Covid

Dans l'hypothèse où une équipe aurait un ou plusieurs cas de covid, les rencontres pourront être reprogrammées dans les conditions suivantes :

Si moins de trois joueurs de l'équipe sont concernés, le club doit les remplacer afin de maintenir le match prévu. A défaut, l'équipe est considérée comme « forfait ».

Si un club a 3 joueurs positifs ou plus dûment justifiés dans son équipe, le match sera reporté à la date libre la plus proche de la date initiale du match, sauf accord des deux clubs et de la commission pour une autre date.

Toute demande de report ou de forfait pour raison de cas Covid doit être formée des connaissances des cas et être justifiée impérativement sous 48h maximum par un certificat de test positif.

Si le club concerné ne fournit pas de justificatifs dans le délai de 48h, il sera automatiquement considéré comme « forfait ». La règle des « forfaits » lui sera alors appliqué avec une amende supplémentaire de 1 000€ à verser à la FFM.

On entend par justificatif : un test PCR ou antigénique nominatif effectué dans un laboratoire ou une pharmacie.

Article 4.1.6 - Terrain

L'organisation des matchs incombera à l'un des clubs pour le match "Aller" et à l'autre club pour le match "Retour".

Le premier inscrit sur le calendrier doit en principe organiser le match "Aller".

Toutefois, d'un commun accord entre les 2 clubs, le lieu de rencontre pourra être le terrain de l'un ou de l'autre club ou tout autre terrain neutre.

4.2 - COUPE DE FRANCE ELITE 1

Article 4.2.1 - Organisation

L'organisation des matchs éliminatoires jusqu'à la Finale incombera au club sorti premier au tirage au sort, sauf accord entre les clubs intéressés. Dans ce cas, la FFM est libérée de la question financière.

Article 4.2.2 - Format de la Coupe Réservé à l'Elite 1

Le principe de la compétition est la formule "COUPE" matchs aller-retour, sauf pour la finale organisée sur un seul match, suivant les modalités fixées ci-après, chaque année par la CNMB.

En cas d'égalité sur l'ensemble des deux matchs l'équipe ayant marqué le plus grand nombre de buts à l'extérieur sera qualifiée.

En cas d'égalité parfaite les deux équipes disputeront les prolongations de 2X10 minutes et si besoin des tirs au but (règlement des tirs aux buts).

En cas de forfait d'une équipe lors d'un tour de coupe, celle-ci sera automatiquement disqualifiée de la Coupe de France.

Lors de la définition des calendriers, les oppositions feront l'objet d'un tirage au sort.

Tous les matchs comptant pour la Coupe de France devront être joués en entier. En cas de matchs arrêtés pour cas imprévisibles, ceux-ci devront être rejoués à la première date libre ou, à défaut, à une date fixée par la CNMB.

La finale de la Coupe de France se déroulera sur un seul match. Si le score est nul à la fin du temps réglementaire, des prolongations de 2x10 minutes auront lieu.

En cas de prolongation, l'équipe visiteuse fournit le ballon pour la première période et l'équipe visitée pour la deuxième.

En cas de match nul à la fin des prolongations de deux fois dix minutes, il sera procédé à une séance de tirs au but pour départager les deux équipes :

- Une série de quatre tirs aux buts frappés par des joueurs différents.
- Une nouvelle série de tirs aux buts jusqu'à ce que, après un même nombre de tirs aux buts, une équipe prenne l'avantage.

Les joueurs n'ayant pas tiré dans la première série commenceront en premier les tirs aux buts.

Cette pratique, qui ne doit pas être considérée comme faisant partie du match, est soumise aux conditions suivantes :

- 1) L'Arbitre choisit le but vers lequel seront tirés tous les coups de pied au but.
- 2) Les Capitaines devront lui donner les noms des tireurs.
- 3) Les deux équipes tireront chacune quatre coups de pied au but alternativement.

Si les deux équipes sont toujours à égalité, on continuera jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage à nombre de tirs égal.

Si une équipe n'a que cinq joueurs, l'autre équipe devra aligner le même nombre.

Article 4.2.3 - Rencontres

Les rencontres de la Coupe seront définies en fonction du nombre d'équipes inscrites.

Article 4.2.4 - Retard d'une Équipe - Forfait

Les Arbitres doivent reporter sur la feuille de match, l'heure exacte du coup d'envoi. Ils signalent s'il y a du retard et, dans ce cas, l'équipe à laquelle le retard est imputable.

Un club en retard doit immédiatement prévenir par téléphone l'autre équipe ou l'organisateur, ainsi que le responsable des arbitres.

En cas de retard supérieur à 60 minutes dû à un accident grave ou à une panne mécanique dûment justifiée le match sera remis à une date ultérieure sous réserve que le club défaillant présente des justificatifs (factures acquittés) et soit parti dans des délais appropriés.
Dans tous les cas, en cas de litige la commission tranchera.

Si le match est remis, le club fautif doit rembourser les frais d'organisation à l'autre équipe à hauteur de 200 € plus les frais de déplacement des arbitres.

Toutefois, le forfait n'aura pas les mêmes répercussions sur le plan sportif que pour le Championnat de France (élimination directe en cas de forfait). Les sanctions financières seront les suivantes :

- Forfait match aller = pénalité de 400€ à verser à la FFM
- Forfait match retour = pénalité de 200 € à verser à la FFM

4.3 - TROPHEE DE FRANCE ELITE 2

Article 4.3.1 - Organisation

Tous les ans il est organisé un Trophée de France réservé à l'Elite 2.

Le Trophée de France est organisé par la FFM sous le règlement de la COUPE DE FRANCE, tant pour la partie technique que financière suivant le système mis en place par la CNMB.
Son format sera défini en fonction du nombre d'équipes engagées.

4.4 - CHALLENGE JEAN MEUNIER

Le Challenge Jean Meunier U18 permet d'opposer une sélection U18 du Sud contre une sélection U18 du Nord.

La date et le lieu de ce challenge seront défini par la commission.

Article 4.4.1 – Format et Déroulement du Match

Le match se déroulera en 4 périodes de 15 minutes, séparé par des pauses de 10 minutes.
Entre la deuxième et la troisième période, les 2 équipes changent de camp.

En cas de match nul à l'issue du temps réglementaire, une prolongation de 10 minutes sera disputée avec un nouveau tirage au sort des camps.

En cas de nouvelle égalité, une séance de 4 tirs aux buts sera disputée.

Si les deux équipes sont toujours à égalité, on continuera jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage à nombre de tirs égal.

Les arbitres doivent tenir compte des temps-morts intervenus pendant le match et le prolonger en fonction. Ils doivent signaler sur la feuille de match si l'heure du coup d'envoi a été respectée.

Sera pris en charge par le club organisateur, la nuit d'hôtel du samedi pour les joueurs et accompagnant (2 maximum par équipes) dont le trajet A/R est de minimum de 500km.

Les frais de déplacement collectif (Frais kilométriques selon l'itinéraire le plus rapide conseillé par Michelin et péages) sont pris en charge par la CNMB, et seront remboursés aux frais réels.

4.5 - CHAMPIONNAT DE FRANCE U18

Article 4.5.1 - Organisation

Le Championnat de France U18 sera organisé sous forme de tournoi zone NORD et zone SUD ou poule nationale en fonction du nombre d'équipes et le temps de jeu sera de 4 fois 15 minutes.

Le premier de la zone nord rencontrera le premier de la zone sud en match aller-retour. Un tirage au sort devra être effectué afin de savoir qui reçoit en premier.

En championnat de France, la victoire rapporte 4 points, le nul 2 points, la défaite 1 point et le forfait 0 point.

Si le championnat comprend une poule, le club qui terminera 1^{er} de la poule sera sacré Champion de France U18.

Si le score est nul à la fin du temps réglementaire, des prolongations de 2x10 minutes auront lieu.

Si à la fin de ces prolongations, le score est toujours nul, il sera procédé à :

- Une série de quatre tirs aux buts frappés par des joueurs différents.
- Une nouvelle série de tirs au but sera effectuée jusqu'à ce que, après un même nombre de tirs aux buts, une équipe prenne l'avantage. Les joueurs n'ayant pas tiré dans la première série commenceront en premier les tirs aux buts.

Cette pratique, qui ne doit pas être considérée comme faisant partie du match, est soumise aux conditions suivantes :

- 1) L'Arbitre choisit le but vers lequel seront tirés tous les coups de pied au but.
- 2) Les Capitaines devront lui donner les noms des tireurs.
- 3) Les deux équipes tireront chacune quatre coups de pied au but alternativement.

Si les deux équipes sont toujours à égalité, on continuera jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage à nombre de tirs égaux.

Si une équipe n'a que cinq joueurs, l'autre équipe devra aligner le même nombre.

Le Champion de France U18 rencontrera le Vainqueur de la Coupe de France U18 afin de jouer la Finale du Trophée des Champions U18.

4.6 - COUPE DE FRANCE U18

Article 4.6.1 - Format

La Coupe de France U18 sera organisée sous forme de plateau avec l'ensemble des équipes des zones Nord et Sud. La composition des poules se fera par tirage au sort lors de la réunion annuelle des clubs.

~~Pour la Coupe de France U18, deux poules vont être constituées (une poule Nord et une poule Sud ou une poule Nationale).~~

Le 1^{er} de chaque poule se rencontrera en lever de rideau de la finale de la Coupe de France Senior.

Lors de ces éliminatoires, le règlement est le suivant :

- Les rencontres se dérouleront de 4 périodes de 15 minutes coupées par une pause de 5 à 10 minutes.
- 1 arbitre officiel minimum avec un arbitre de club seront chargés de diriger les rencontres de la journée ; le cas échéant, ce sont les clubs qui devront fournir un arbitre de champ et un juge de touche.

Si les rencontres se déroulent sous forme de « plateau » et qu'il y a un nombre important d'équipes, l'organisateur pourra moduler les temps de jeu des périodes et ce, pour toutes les équipes.

~~Dans l'hypothèse où un club fait une demande d'arbitres officiels, l'indemnisation de ces derniers sera supportée par le club demandeur.~~

- La victoire rapporte 4 points, le nul 2 points et la défaite 1 point.
- L'équipe qualifiée pour la finale sera celle qui aura marqué le plus grand nombre de points.

Si le score est nul à la fin du temps réglementaire, des prolongations de 2x10 minutes auront lieu.

Si à la fin de ces prolongations, le score est toujours nul, il sera procédé à :

- Une série de quatre tirs aux buts frappés par des joueurs différents.
- Une nouvelle série de tirs au but sera effectuée jusqu'à ce que, après un même nombre de tirs aux buts, une équipe prenne l'avantage. Les joueurs n'ayant pas tiré dans la première série commenceront en premier les tirs aux buts.

Cette pratique, qui ne doit pas être considérée comme faisant partie du match, est soumise aux conditions suivantes :

- 1) L'Arbitre choisit le but vers lequel seront tirés tous les coups de pied au but.
- 2) Les Capitaines devront lui donner les noms des tireurs.
- 3) Les deux équipes tireront chacune quatre coups de pied au but alternativement.

Si les deux équipes sont toujours à égalité, on continuera jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage à nombre de tirs égaux.

Si une équipe n'a que cinq joueurs, l'autre équipe devra aligner le même nombre.

Si le match est interrompu, il sera rejoué.

La finale se jouera en levée de rideau de la finale de la Coupe de France.

Le Vainqueur de la Coupe de France U18 rencontrera le Champion de France U18 afin de jouer la Finale du Trophée des Champions U18 en levée de rideau du Trophée des Champions E1.

4.7 - TROPHEE DES CHAMPIONS U18

Article 4.7.1 - Organisation

Cette finale opposera le Champion de France U18 au Vainqueur de la Coupe de France U18 de la saison en cours.

Si le Champion de France est le même que le vainqueur de la Coupe de France, il rencontrera le finaliste de la Coupe de France.

Les arbitres seront désignés par le/la Président(e) de la CNMB sur proposition du désignateur.

Article 4.7.2 - Format

Ce match de TROPHEE DES CHAMPIONS se déroulera sur un seul match en 4 périodes de 15 minutes.

Si le score est nul à la fin du temps réglementaire, des prolongations de 2x10 minutes auront lieu.

Si à la fin de ces prolongations, le score est toujours nul, il sera procédé à :

- Une série de quatre tirs aux buts frappés par des joueurs différents.
- Une nouvelle série de tirs au but sera effectuée jusqu'à ce que, après un même nombre de tirs aux buts, une équipe prenne l'avantage. Les joueurs n'ayant pas tiré dans la première série commenceront en premier les tirs aux buts.

Cette pratique, qui ne doit pas être considérée comme faisant partie du match, est soumise aux conditions suivantes :

- 1) L'Arbitre choisit le but vers lequel seront tirés tous les coups de pied au but.
- 2) Les Capitaines devront lui donner les noms des tireurs.
- 3) Les deux équipes tireront chacune quatre coups de pied au but alternativement.

Si les deux équipes sont toujours à égalité, on continuera jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage à nombre de tirs égaux.

Si une équipe n'a que cinq joueurs, l'autre équipe devra aligner le même nombre.

Si le match est interrompu, il sera rejoué.

4.8 - TROPHEE DES CHAMPIONS ELITE 1 ET ELITE 2

Article 4.8.1 - Organisation

Cette finale opposera le Champion de France de l'année en cours au Vainqueur de la Coupe de France de la saison en cours pour l'Elite 1 et au vainqueur du Trophée de France pour l'Elite 2.

Si le Champion de France Elite 1 est le même que le vainqueur de la Coupe de France, il rencontrera le finaliste de la Coupe de France. Si le Champion de France Elite 2 est le même que le vainqueur du Trophée de France, il rencontrera le finaliste du Trophée de France.

Si la finale de la Coupe de France ou du Trophée de France a lieu dans le Sud, la finale du Trophée des Champions aura lieu dans le Nord et vice-versa. Cette disposition n'est pas applicable si les clubs sont de la même zone.

Les arbitres seront désignés par le/la Président(e) de la CNMB sur proposition du désignateur.

Article 4.8.2 - Format

Ce match de TROPHEE DES CHAMPIONS se déroulera sur un seul match en 4 périodes de 20 minutes.

Si le score est nul à la fin du temps réglementaire, des prolongations de 2x10 minutes auront lieu.

Si à la fin de ces prolongations, le score est toujours nul, il sera procédé à :

- Une série de quatre tirs aux buts frappés par des joueurs différents.
- Une nouvelle série de tirs au but jusqu'à ce que, après un même nombre de tirs aux buts, une équipe prenne l'avantage. Les joueurs n'ayant pas tiré dans la première série commenceront en premier les tirs aux buts.

Si le match est interrompu, il sera rejoué.

4.9 – REGLES COMMUNES AUX FINALES DES COUPES, CHAMPIONNATS ET TROPHÉES DE FRANCE

Article 4.9.1 - Organisation et Attribution de la Finale

Coupe de France et Trophée de France :

L'organisation de la Finale se fera en alternance en zone NORD et SUD.

Dans le cas où les deux finalistes sont dans la même zone, le match se déroulera dans cette dernière et sera attribué dans un premier lieu au club n'ayant encore jamais organisé et ensuite celui qui l'aura organisé à la date la plus éloignée. Dans tous les cas la commission tranchera si besoin.

L'année suivante, le match se déroulera dans l'autre zone. Un club ne peut toutefois pas accueillir deux fois de suite la Finale.

Sauf accord de la commission, aucun autre match ne pourra se dérouler le jour de ces finales.

Trophées des Champions Elite 1, Elite 2 et U18

La finale des Trophées des Champions se déroulera dans les 15 jours qui suivent la fin du Championnat de France Elite 1 et également pour l'Elite 2 et dans tous les cas avant le congrès de la FFM **début novembre**, sauf situations particulières et après délibération de la CNMB.

Article 4.9.2 – Règlementation Financière

Pour les finales, LES MATCHS SONT JOUES A LA RECETTE.

Coupe de France Elite 1 et U18				
	Organisateur	Visiteur Elite 1	Visiteur U18	FFM
RECETTE DES ENTREES				
Part Organisateur <i>Sur la base de la recette brute des entrées</i>	+15%			
Total 1				
Part Visiteur / Indemnité Km		Frais Km	Frais Km	
Total 2				
Part Visiteur <u>Uniquement si la recette le permet</u> <i>Sur la base du Total 2</i>		*se référer aux conditions ci-dessous		
Total 2 bis				
Frais Billetterie <i>Facture des frais d'édition</i>	- Déduction Frais Billetterie	- Déduction Frais Billetterie		
Total 3				
Reliquat Recette <i>Sur la base du Total 3</i>	+40%	+40%		+20%

Trophée de France Elite 2		
	Organisateur	Visiteur
RECETTE DES ENTREES		
Part Organisateur <i>Sur la base de la recette brute des entrées</i>	+15%	
Total 1		
Part Visiteur / Indemnité Km		Frais Km (avec un minimum de 300€)
Total 2		
Total 2 bis		
Frais Billetterie <i>Facture des frais d'édition</i>	- Déduction Frais Billetterie	- Déduction Frais Billetterie
Total 3		
Reliquat Recette <i>Sur la base du Total 3</i>	+50%	+50%

Trophée des Champions Elite 1 et U18			
	Organisateur	Visiteur Elite 1	Visiteur U18
RECETTE DES ENTREES			
Part Organisateur <i>Sur la base de la recette brute des entrées</i>	+15%		
Total 1			
Part Visiteur / Indemnité Km		Frais Km	Frais Km
Total 2			
Part Visiteur <u>Uniquement si la recette le permet</u> <i>Sur la base du Total 2</i>		*se référer aux conditions ci-dessous	
Total 2 bis			
Frais Billetterie <i>Facture des frais d'édition</i>	- Déduction Frais Billetterie	- Déduction Frais Billetterie	
Total 3			
Reliquat Recette <i>Sur la base du Total 3</i>	+50%	+50%	

Trophée des Champions Elite 2		
	Organisateur	Visiteur
RECETTE DES ENTREES		
Part Organisateur <i>Sur la base de la recette brute des entrées</i>	+15%	
Total 1		
Part Visiteur / Indemnité Km		Frais Km (avec un minimum de 300€)
Total 2		
Total 2 bis		
Frais Billetterie <i>Facture des frais d'édition</i>	- Déduction Frais Billetterie	- Déduction Frais Billetterie
Total 3		
Reliquat Recette <i>Sur la base du Total 3</i>	+50%	+50%

Le remboursement de l'indemnité kilométrique calculé sur la base de 0,80€ par km aller-retour.

* Si la recette le permet, sera dispatché une part du Total 2 de la façon suivante :

Si 2 clubs visiteurs = 5% chacun du Total 2

Si 1 club visiteur = 10% du Total 2

Il est rappelé que dans tous les cas, la part financière due à la FFM devra être adressée au secrétariat de la CNMB par le club organisateur, dans un délai maximum de **4 mois 1 semaine** après la rencontre.

Article 4.9.3 – Répartition de la billetterie

La FFM, ou son délégataire assure l'édition, la diffusion et le contrôle de la billetterie et des invitations. Le montant minimum de l'entrée est fixé selon le tableau ci-dessous, sauf entente préalable sur le prix de l'entrée entre les 2 clubs.

Il est admis que chaque club peut bénéficier à minima (sauf autre accord conclu entre les clubs intéressés) d'invitations délivrées par la FFM de la façon suivante :

	TARIF PLEIN	ORGANISATEUR	VISITEUR	FFM	ARBITRES
Coupe de France U18	10 €	20	20	10	8
Coupe de France Elite 1 + Consolante		100	50		
Trophée de France Elite 2 + Consolante	7 €	40	20	10	4
Championnat de France U18	10 €	20	20	10	8
Trophée des Champions Elite 1		100	50		
Trophée des Champions Elite 2	7 €	40	20	10	4
Trophée des Champions U18	10 €	20	20	10	4

~~**Les arbitres sont priés de faire leur demande auprès de la Fédération 10 jours avant la rencontre.~~

2 places par arbitre désigné seront mises à disposition par l'organisateur. Ces derniers devront effectuer leur demande auprès du club.

Dans ces entrées gratuites ne sont pas comptés les membres de l'Équipe (cf ; Art. 3.2).

Article 4.9.4 – Remise des Prix

Pour l'ensemble des compétitions, la Coupe est remise par le/la Président(e) de la Fédération, à défaut par le/la Président(e) de la CNMB ou par un délégué FFM.

Le protocole relatif à la distribution des médailles est laissé à l'appréciation du club organisateur.

Par ailleurs, afin de pouvoir réaliser la remise des prix dans de bonnes conditions, il est demandé de délimiter une zone empêchant le public d'accéder au stade pendant cette remise.

Si le vainqueur du Championnat de France Elite 1 ou du Championnat de France Elite 2 est désigné lors du dernier match de la saison, la Coupe et les médailles seront remises en ouverture du Trophée des Champions Elite 1 ou Elite 2.

Durée d'Attribution de la Coupe

La Coupe « Officielle » sera confiée au club Champion ou Vainqueur de la Finale pour un an. Ledit Club, qui en donnera reçu aux organisateurs, en assurera la conservation sous sa responsabilité et devra être remis, en parfait état de propreté, au club organisateur 8 jours avant l'organisation de(s) finales.

Si cette règle n'est pas respectée, la commission se réserve le droit d'appliquer des sanctions.

Distribution des Prix

La CNMB doit prévoir au minimum une Coupe et un Trophée Officiel, de la manière suivante :

	Trophée remis en jeu	COUPES			
		QTE	INTITULES	QTE	INTITULES
		Vainqueur		Finaliste	
COUPE DE France U18	1	1	Vainqueur de la Coupe de France U18	1	Finaliste de la Coupe de France U18
COUPE DE France ELITE 1	1	1	Vainqueur de la Coupe de France	1	Finaliste de la Coupe de France
TROPHEE DE France ELITE 2	1	1	Vainqueur du Trophée de France	1	Finaliste du Trophée de France
CHAMPIONNAT DE France ELITE 1	1	1	Champion de France Elite 1		
CHAMPIONNAT DE France ELITE 2	1	1	Champion de France Elite 2		
CHAMPIONNAT DE France U18	1	1	Champion de France U18		
TROPHEE DE France MAURICE SABOURIN <i>Consolante</i>	1	1	3ème du Trophée de France Maurice Sabourin		
COUPE DE France JEAN LENOIR <i>Consolante</i>	1	1	3ème de la Coupe de France Jean Lenoir		
CHALLENGE JEAN MEUNIER	1	1	Vainqueur du Challenge Jean Meunier	1	Finaliste du Challenge Jean Meunier
TROPHEE DES CHAMPIONS U18	1	1	Vainqueur du Trophée des Champions U18	1	Vainqueur du Trophée des Champions U18
TROPHEE DES CHAMPIONS ELITE 1	1	1	Vainqueur du Trophée des Champions Elite 1	1	Finaliste du Trophée des Champions Elite 1
TROPHEE DES CHAMPIONS ELITE 2	1	1	Vainqueur du Trophée des Champions Elite 2	1	Finaliste du Trophée des Champions Elite 2

Distribution des Médailles

La CNMB doit prévoir au minimum :

- 15 médailles destinées aux Champions, Vainqueurs et Finalistes
- 4 médailles destinées aux Arbitres

	MEDAILLES					
	QTE	INTITULES	QTE	INTITULES	QTE	INTITULES
	Vainqueur		Finaliste		Arbitres	
COUPE DE France U18	15	Vainqueur de la Coupe de France U18	15	Finaliste de la Coupe de France U18	4	Arbitres de la Coupe de France U18
COUPE DE France ELITE 1	15	Vainqueur de la Coupe de France	15	Finaliste de la Coupe de France	4	Arbitres de la Coupe de France
TROPHEE DE France ELITE 2	15	Vainqueur du Trophée de France	15	Finaliste du Trophée de France	4	Arbitres du Trophée de France
CHAMPIONNAT DE France U18	15	Champion de France U18	15	Finaliste du Championnat de France U18		
CHAMPIONNAT DE France ELITE 1	15	Champion de France Elite 1				
CHAMPIONNAT DE France ELITE 2	15	Champion de France Elite 2				
TROPHEE DE France MAURICE SABOURIN <i>Consolante</i>	15	Vainqueur du Trophée de France Maurice Sabourin			4	Arbitres du Trophée de France Maurice Sabourin
COUPE DE France JEAN LENOIR <i>Consolante</i>	15	Vainqueur de la Coupe de France Jean Lenoir			4	Arbitres de la Coupe de France Jean Lenoir
CHALLENGE JEAN MEUNIER	15	Vainqueur du Challenge Jean Meunier	15	Finaliste du Challenge Jean Meunier	4	Arbitres du Challenge Jean Meunier
TROPHEE DES CHAMPIONS U18	15	Vainqueur du Trophée des Champions U18	15	Finaliste du Trophée des Champions U18	4	Arbitres du Trophée des Champions U18
TROPHEE DES CHAMPIONS ELITE 1	15	Vainqueur du Trophée des Champions Elite 1	15	Finaliste du Trophée des Champions Elite 1	4	Arbitres du Trophée des Champions Elite 1
TROPHEE DES CHAMPIONS ELITE 2	15	Vainqueur du Trophée des Champions Elite 2	15	Finaliste du Trophée des Champions Elite 2	4	Arbitres du Trophée des Champions Elite 2

TITRE 5 SANCTIONS

Article 5.1 - Mise en Application et Rôle des Cartons

➤ LES ARBITRES DISPOSENT DE QUATRE COULEURS DE CARTONS :

- CARTON VERT :

Il est présenté par l'arbitre pour rappeler à l'ordre le licencié fautif. **Il entraîne l'expulsion du licencié concerné pendant 5 minutes, lequel peut être remplacé. Il peut être présenté deux fois maximum au même licencié.**

Le licencié ne pourra revenir sur le terrain qu'au signal de l'arbitre.

- CARTON JAUNE :

Il est présenté par l'arbitre pour sanctionner un comportement antisportif. **Il entraîne une expulsion de 5 minutes du licencié fautif qui ne peut être remplacé. Un licencié ne peut recevoir qu'un carton jaune par match.**

Le licencié ne pourra revenir sur le terrain qu'au signal de l'arbitre.

Si une équipe, dont le nombre de joueur(s) est réduit en raison d'un carton jaune prend un but, elle est maintenue en infériorité numérique jusqu'au retour du licencié, après le signal de l'arbitre.

~~Si un joueur sous le coup d'un carton le banc de touche, un entraîneur, un mécanicien ou tout autre personne~~ Toutes personnes inscrites sur la feuille de match et présente dans le stand mécanique reçoit un carton jaune le capitaine devra faire sortir un joueur de champ 5 minutes. Si le capitaine ne désigne pas de joueur, l'arbitre désignera le joueur à exclure.

2 CARTONS "JAUNE" :

1 MATCH OFFICIEL FERME DE SUSPENSION EN CHAMPIONNAT, COUPE OU TROPHÉE

~~Si en cours de saison : Match de Championnat, Coupe ou Trophée, après s'être vu infligé un premier carton jaune, un joueur ne se voit pas délivrer un nouveau carton "JAUNE" dans les deux rencontres de son équipe (hors matchs amicaux) qui suivent, le carton "JAUNE" est annulé. Un joueur suspendu pour accumulation de cartons jaunes pourra tout de même participer à une rencontre amicale de son équipe.~~

Le licencié ayant reçu 2 cartons jaunes à l'occasion de 2 matchs différents d'une même équipe, dans une période inférieure ou égale à 3 matchs consécutifs, est sanctionné d'un match de suspension. Ce match de suspension doit être purgé dans l'équipe au sein de laquelle le joueur en question a reçu les cartons jaunes.

U18 :

Sont exclues de ces dispositions les rencontres comptant pour la Coupe de France U18 organisées lors de plateaux. A l'occasion de ceux-ci, tout licencié recevant deux cartons jaunes lors d'une même journée est suspendu pour le match suivant de son équipe. Cette suspension ne peut être appliquée que lors de la journée en question.

- **Suspension immédiate lors du plateau, mais pas de report à la semaine suivante**

Un joueur sous le coup d'une suspension ne peut pas participer à un match qui doit être rejoué, même si celui-ci était qualifié à la date dudit match.

Tout joueur faisant l'objet d'une sélection nationale, sanctionné d'un carton JAUNE dans une compétition internationale ne saurait en supporter les conséquences dans le cadre d'un match de Championnat de France, de Coupe ou de Trophée.

- CARTON BLEU :

Il est présenté pour exclure définitivement le licencié fautif de la rencontre. **Le licencié exclu ne pourra être remplacé sur le terrain qu'après cinq minutes de jeu.**

~~Si un joueur sous le coup d'un carton le banc de touche, un entraîneur, un mécanicien ou tout autre personne~~ **Toutes personnes inscrites sur la feuille de match et présente dans le stand mécanique reçoit un carton bleu le capitaine devra faire sortir un joueur de champ 5 minutes. Si le capitaine ne désigne pas de joueur, l'arbitre désignera le joueur à exclure.**

**2 CARTONS « BLEU » : 1 MATCH OFFICIEL FERME DE SUSPENSION,
EN CHAMPIONNAT, COUPE, TROPHEE**

Un joueur recevant 2 cartons bleus pendant la saison, ne peut pas participer à un match qui doit être rejoué, même si celui-ci était qualifié à la date dudit match, s'il est sous le coup d'une suspension.

- CARTON ROUGE :

Il est présenté pour exclure définitivement le licencié fautif sans que celui-ci ne puisse être remplacé.

~~Si un joueur sous le coup d'un carton le banc de touche, un entraîneur, un mécanicien ou tout autre personne~~ **Toutes personnes inscrites sur la feuille de match et présente dans le stand mécanique reçoit un carton rouge le capitaine devra faire sortir un joueur pour le reste du match. Si le capitaine ne désigne pas de joueur, l'arbitre désignera le joueur à exclure.**

**1 CARTON "ROUGE" : 2 MATCHS "MINIMUM" DE SUSPENSION, EN CHAMPIONNAT,
COUPE, TROPHEE SELON LES DISPOSITIONS DU PRESENT
TITRE**

Une équipe qui reçoit 2 cartons rouges au cours de la saison sera pénalisée du retrait d'un point au classement général **de son équipe concernée.**

Toute personne recevant un carton (entraîneur, mécanicien, Président(e), etc.) qui est suspendue par un carton rouge purgera uniquement sa suspension dans la catégorie où le carton lui a été infligé et ce, avant de pouvoir rejouer dans quelque catégorie que ce soit.

~~Tout joueur faisant l'objet d'une sélection nationale, sanctionné d'un carton ROUGE dans une compétition internationale ne saurait en supporter les conséquences dans le cadre d'un match de Championnat de France, de Coupe ou de Trophée.~~

Lorsqu'il y a récurrence d'une faute, en cours de saison, les sanctions sont aggravées suivant le barème prévu dans le présent titre.

REGLES COMMUNES – CARTON BLEU ET ROUGE

Un joueur sous le coup d'une suspension pour carton bleu ou rouge ne pourra pas participer à une rencontre amicale de son équipe.

Un joueur ne peut pas participer à un match qui doit être rejoué, même si celui-ci était qualifié à la date dudit match, s'il est sous le coup d'une suspension.

Les suspensions non effectuées dans l'année en cours sont reportées la saison régulière suivante ou à la prochaine prise de licence.

La peine devra être purgée sur les matchs **joués** qui suivent immédiatement la rencontre au cours de laquelle le joueur a été exclu. **Dans le cas d'un forfait ou d'un match déplacé, le match de suspension n'est pas considéré comme purgé.**

En cas de non-respect de cette décision, la sanction déjà prise sera doublée moins les matchs de suspension déjà effectués.

Tous les membres licenciés (Dirigeants, Joueurs, Mécaniciens, etc.) se trouvant dans l'enceinte d'un stade, avant ou après une rencontre, sont sous l'autorité de l'Arbitre et peuvent, de ce fait, être sanctionné par ce dernier.

Tous les cartons doivent figurer sur la feuille de match.

Les clubs sont responsables de l'application des sanctions reçues par leurs licenciés, et sont tenus de les faire appliquer. **En cas de doute sur l'application des sanctions, les clubs ont la possibilité de solliciter des précisions du secrétariat de la CNMB.**

Les cartons obtenus se cumulent. Les matchs de suspension se purgent en Championnat de France, Coupes, Trophées et Challenges.

Article 5.2 - Modalité d'application des Sanctions Automatiques

Les clubs sont réputés prendre connaissance des suspensions résultant de l'application du cumul des cartons par la signature de la feuille de match.

Les dirigeants sont donc responsables de leur application et il en est de la responsabilité des clubs d'assurer la sécurité et le bon déroulement des rencontres. Toute sanction sportive non appliquée est doublée.

Les faits répréhensibles répertoriés devront être développés dans un rapport détaillé par les Arbitres et rédigé dans le cadre prévu sur la feuille de match électronique. Si nécessaire, un rapport complémentaire peut être adressé par les arbitres au Secrétariat de la CNMB, au Responsable du Comité d'Arbitrage et copie à le/la Président(e) dans les 48 heures.

~~Les sanctions financières sont majorées de 30 € si elles ne sont pas réglées dans le délai d'un mois au secrétariat de la Commission. Les Clubs sont responsables du paiement des amendes.~~

On entend par récidive : une cause d'aggravation d'une sanction par la commission d'un fait répréhensible déjà sanctionné au cours d'une même saison de Motoball lors des matchs officiels : Championnats, Coupes, Trophées et Challenge.

~~Lors d'une 1^{ère} récidive d'une faute identique en cours d'une même saison, les sanctions (amendes et suspensions de matchs) seront doublées. Lors de 2^{ème} récidive, elles seront triplées.~~

Tout incident, survenu après la signature par les Capitaines sur la feuille de match électronique, devra faire l'objet d'un rapport spécial de l'arbitre adressé au plus tard le mardi suivant les matchs au Secrétariat de la CNMB, au Responsable du Comité d'Arbitrage et copie à le/la Président(e) de la commission.

Il est rappelé aux Président(e)s des clubs, joueurs, entraîneurs et mécaniciens qu'au-delà des sanctions automatiques répertoriées dans le présent titre, les instances disciplinaires de la FFM peuvent être saisies de toutes affaires, conformément au Code de Discipline et d'Arbitrage.

Si elle l'estime opportun, la CNMB peut en outre décider d'engager des poursuites disciplinaires à l'encontre de l'auteur des faits et, le cas échéant, demander sa suspension dans l'attente de sa comparution devant le TNDA et de la notification de décision.

Article 5.3 - Modalité d'Application pour les Matches à Huis Clos

Lors d'un match à huis-clos, seuls sont admis dans l'enceinte du stade :

- L'ensemble des personnes figurant sur la feuille de match : deux arbitres, deux juges de touche, dix joueurs par équipe, les deux mécaniciens et un entraîneur par équipe ;
- Les instances dirigeantes des deux Clubs (Président(e), Trésorier, Secrétaire Général) ;
- Le/les chauffeurs de bus des équipes ;
- Les bénévoles du Club en nombre suffisant permettant le strict respect du match à huis clos aux entrées et sorties du stade et d'entretien du terrain ;

Sont également admis :

- Un médecin,
- Les journalistes porteurs de la carte officielle,
- Les services de la sécurité civile,
- Un délégué FFM.

La Commission aura la possibilité d'accepter sur demande écrite de l'un ou de l'autre des clubs, lorsque les circonstances particulières l'exigent, certaines personnes non citées dans la liste susmentionnée.

En cas de non-respect de prescriptions ci-dessus, le match ne peut se dérouler et sera donné perdu par forfait au club fautif.

Pour les matchs à huis-clos, les frais du délégué FFM sont à la charge du club sanctionné.

Les arbitres et le délégué FFM seront chargés de la constatation de la bonne exécution des matchs à huis clos. Un club recevant ne peut de sa propre initiative décider d'un match à huis-clos.

Article 5.4 – Barème des Sanctions

Auteurs des Faits

- Joueurs
- Membres du staff (Dirigeants, Membres actifs de clubs, Entraîneurs, Mécaniciens, Educateurs, Joueurs)

Victimes

- Joueurs, Entraîneurs, Mécaniciens, Educateurs, Dirigeants, Public
- Officiels (Arbitre Officiels, Arbitres de Clubs, Juges de Touche, délégués ainsi que tout autre dirigeant missionné par la FFM ou en formation officielle)

Section I

Les Fautes Verbales et Physiques

Article 1 - Comportement Blessant, Injurieux, Insultant, Obsène

Carton Bleu

Victime \ Auteur	Joueur		Membre du staff	
Joueur/Entraîneur/ Educateur/Dirigeant/Public	1 match de suspension	100 € d'amende	2 matchs de suspension	150 € d'amende
Officiel	2 matchs de suspension	150 € d'amende	3 matchs de suspension	200 € d'amende

Article 2 - Pilotage Dangereux

Carton Rouge

Victime \ Auteur	Joueur	
Joueur/Entraîneur/ Educateur/Dirigeant/Public	3 matchs de suspension	200 € d'amende
Officiel	4 matchs de suspension	250 € d'amende

Article 3 - Comportement Intimidant et/ou Menaçant

Carton Rouge

Victime \ Auteur	Joueur		Membre du staff	
Joueur/Entraîneur/ Educateur/Dirigeant/Public	3 matchs de suspension	200 € d'amende	3 matchs de suspension	200 € d'amende
Officiel				

Article 4 - Propos discriminatoires

Carton Rouge

Auteur	Joueur		Membre du staff	
Toute victime	3 matchs de suspension	250 € d'amende	3 matchs de suspension	300 € d'amende

Article 5 - Bousculade volontaire, Tentative de coup ou Brutalité / Crachat

Carton Rouge

Victime \ Auteur	Joueur		Membre du staff	
Joueur/Entraîneur/ Educateur/Dirigeant/Public	4 matchs de suspension	400 € d'amende	4 matchs de suspension	400 € d'amende
Officiel				

Article 6 - Acte de brutalité / Coup

Carton Rouge

Victime \ Auteur	Joueur		Membre du staff	
Joueur/Entraîneur/ Educateur/Dirigeant/Public	5 matchs de suspension	500 € d'amende	5 matchs de suspension	500 € d'amende
Officiel	6 matchs de suspension	550 € d'amende	7 matchs de suspension	600 € d'amende

Section II
Les Incidents de Jeu

Article	INFRACTIONS	SANCTIONS
1	Joueur ne rentrant pas sur le terrain par la ligne médiane à allure modérée	Carton Vert
2	Refus de quitter le terrain par un joueur suite à un carton rouge / Joueur exclu participant au tour d'honneur	Carton rouge 1 match de suspension + 200 € d'amende
3	Arrêt de la rencontre par l'arbitre du fait du comportement des joueurs ou des dirigeants d'une équipe	Match perdu par 3 buts à 0, sauf si le score est supérieur pour l'équipe restant en jeu, avec 0 pt au classement si cette rencontre compte pour un classement cumulé. 300 € d'amende à l'encontre du club.
4	Arrêt de la rencontre par un arbitre lorsqu'un joueur refuse de quitter le terrain, pour un temps déterminé ou pour toute la durée du match, sur ordre de l'arbitre	Dans ce cas, l'équipe du/des joueur(s), cause de l'arrêt du match : match perdu par 3 buts à 0 (sauf si le score est supérieur pour l'équipe restant en jeu, avec 0 points au classement si cette rencontre compte pour un classement cumulé)
5	Match arrêté par l'arbitre lorsqu'une équipe ou les deux équipes s'abstiennent volontairement de pratiquer un jeu actif	L'une des équipes ou les deux sont considérée(s) comme perdante(s) par forfait après un premier avertissement. S'il est évident que l'une des équipes ou les deux équipes s'abstiennent délibérément de pratiquer un jeu actif, même si l'une des équipes est supérieure à son adversaire.
6	Refus d'une équipe de participer à une réception Officielle ou une Remise des Prix et/ou Comportement incorrect lors de celle-ci	1 000 € d'amende à l'équipe
7	Equipe RECEVANTE quittant volontairement le terrain en cours de match	Forfait avec 0 point au classement 300 € d'amende à l'équipe
8	Equipe VISITEUSE quittant volontairement le terrain en cours de match	L'indemnité de déplacement sera bloquée jusqu'à étude du dossier par la CNMB.

Section III
Les Fautes Collectives

Article	INFRACTIONS	SANCTIONS
1	Entrée intempestive d'un ou plusieurs joueurs sur le terrain	Carton Jaune
2	Equipe incomplète (Championnats, Coupes ou Trophées) Une équipe composée de moins de 5 joueurs (dont un gardien) avant la rencontre ; Une équipe composée de moins de 3 joueurs (dont un gardien) pendant la rencontre.	Chpt : Forfait de l'équipe + 0 pt au classement Coupes et Trophées : Elimination
3	Non-Présentation des Licences de Joueurs et/ou de Mécaniciens	10 € d'amende par licence
4	Absence de Présentation au Public d'une Equipe avant le début et en fin du Match Quelles que soient les circonstances, même en cas de panne de moto(s).	200 € d'amende à l'équipe
5	Retard de l'Equipe lors de la Rencontre L'équipe en retard de + de 60 minutes sur l'horaire prévu. Sauf cas de force majeure ou accord écrit dûment signé entre les Président(e)s ou les responsables des deux clubs concernés (cet accord devra être joint à la feuille de match).	Forfait avec 0 pt au classement
6	Envahissement du terrain par un ou plusieurs spectateurs	En cas d'impossibilité de reprendre le match, le(s) club(s) dont les supporters sont identifiés comme étant à l'origine de cet arrêt se verront infliger la perte du match sur le score de 3-0. 200 € d'amende au club organisateur.

Section IV
Le Déroulement des Rencontres

Article	INFRACTIONS	SANCTIONS
1	Pannes mécaniques en Match Officiel en cours de saison	Au cours d'une rencontre de Championnat, Coupe ou Trophée, le match se poursuit en amical (si cela est matériellement possible) et perdu 3-0. L'équipe concernée aura 0 point au classement si le match compte pour un classement cumulé. 100 € d'amende
2	Manque de Ballon Une équipe se présentant sur un terrain avec un ballon manquant ou sans ballon et/ou si un manque de ballon vient à se produire <i>Dans le cas où un match débiterait en diurne et se terminerait en nocturne, il appartient au club visité d'assurer la fourniture des ballons blancs.</i> <i>En l'absence de ballons blancs, les dispositions du présent article trouvent pleine application.</i>	20 € d'amende par ballon manquant + 50 € d'amende supplémentaire pour l'équipe visitée
3	Mauvais éclairage pendant un Match nocturne Si un match officiel (Championnats, Coupes ou Trophées) est annulé pour mauvais éclairage	Match perdu par forfait par le Club organisateur (Art. 2.2)
4	Terrain Déclaré impraticable par un Club mais reconnu praticable par un arbitre Si, pendant une rencontre officielle, un terrain est reconnu praticable par l'arbitre à l'heure prévue pour le coup d'envoi, l'équipe qui ne souhaite pas prendre part au match sera pénalisée	Equipe perdante 3 à 0 avec 0 point au classement
5	Non-conformité des Motos des Joueurs Avant le match, l'ARBITRE visitant les stands mécaniques et contrôlant la conformité des machines, prévient le Capitaine d'Equipe dont la ou les machines ne seraient pas conformes. Il lui donnera l'ordre d'y remédier immédiatement.	Si ce travail n'est pas effectué, la ou les machines non conformes seront retirées. Si un club remet en jeu une moto déclarée non conforme (en cours de match), l'équipe sera déclarée perdante 3-0 avec 0 point au classement. En cas de non-conformité de la cylindrée d'une machine, l'équipe sera sanctionnée de la perte de la rencontre sur le score de 3 à 0, ainsi que d'une amende de 150€.
6	Joueur suspendu, non licencié ou non qualifié L'équipe d'un joueur, disputant un match, étant suspendu, non licencié ou non qualifié, sera automatiquement pénalisée	Match perdu par forfait (3 à 0 minimum) + 0 point au classement pour un match de Championnat, + 150 € d'amende infligée au club par joueur et par match.

7	Absence de présentation du Capitaine d'Equipe ou Refus pour signer la feuille de match	100 € d'amende
8	Match sans demande d'autorisation (Visa) auprès de la FFM	500 € d'amende
9	Défaillance ou Absence de service de Sécurité Non Respect de l'Article 2.5	50 € d'amende
10	Terrain suspendu sur décision du TNDA Il est entendu que lorsqu'un club est pénalisé pour suspension de terrain, il lui appartient sous peine d'être forfait avec 0 point au classement, d'organiser sur terrain neutre, à huis clos, hors la présence de spectateurs, un ou plusieurs matchs de motoball.	300 € d'amende au club organisateur + Remboursement des frais du délégué et des arbitres
11	Arbitres Officiels désignés par la FFM ne portant pas une tenue réglementaire	Retrait de la vacation
12	Juge de Touche ne portant pas une tenue réglementaire	30 € d'amende au club fautif
13	Juge de Touche non présenté par un club sans avoir prévenu le club recevant Sanction appliquée à l'équipe concernée qui n'a pas présenté de juge de touche et/ou défaut de tenue blanche	50 € d'amende

Section V
Les Sélections

Article	INFRACTIONS	SANCTIONS
1	Président d'un club, d'une Association ou d'un Organisme ne faisant pas suivre une convocation d'un joueur à un match de sélection et/ou ne mettant pas à disposition sa moto Le dirigeant fautif verra cette sanction lui être applicable dans le cadre d'un match de Championnat de France, de Coupe ou de Trophée jusqu'à la purge totale de ladite sanction	400 € d'amende

Section VI
Contestation des Sanctions Automatiques

En cas de désaccord avec l'application des décisions des sanctions automatiques, il est toujours possible de contester la décision dans le délai de 15 jours à compter de la réception de la notification par la personne concernée (club, joueur...) devant le Tribunal National de Discipline et d'Arbitrage.

Cette contestation doit être adressée par écrit en courrier recommandé avec avis de réception au Secrétariat des instances fédérales de la FFM et accompagné de la caution correspondante, conformément au code de discipline et d'arbitrage fédéral.

LA CONTESTATION NE PEUT ETRE CONSIDEREE COMME SUSPENSIVE.